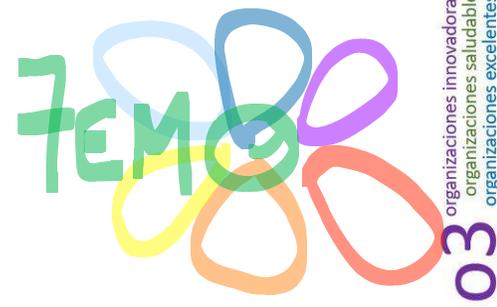


al principio  
era una  
red de

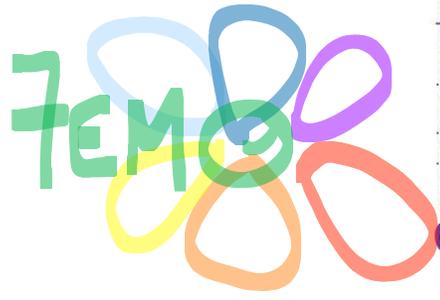
~~color~~

color



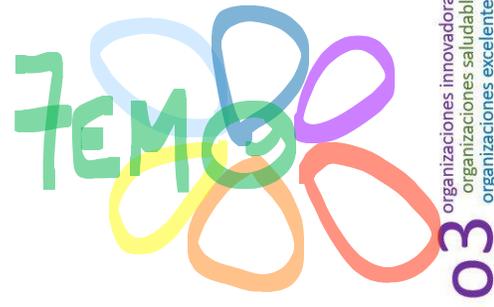
organizaciones innovadoras  
organizaciones saludables  
organizaciones excelentes

7EMO



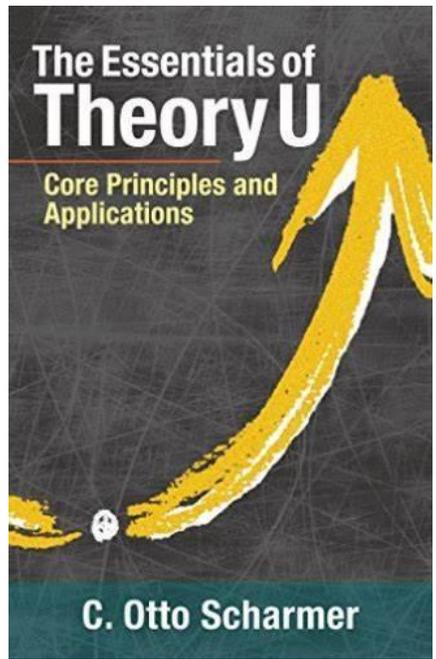
03  
organizaciones innovadoras  
organizaciones saludables  
organizaciones excelentes

7EMOS

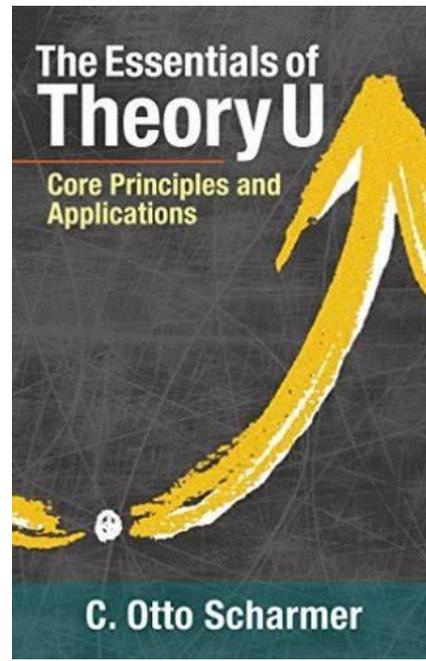


organizaciones innovadoras  
organizaciones saludables  
organizaciones excelentes

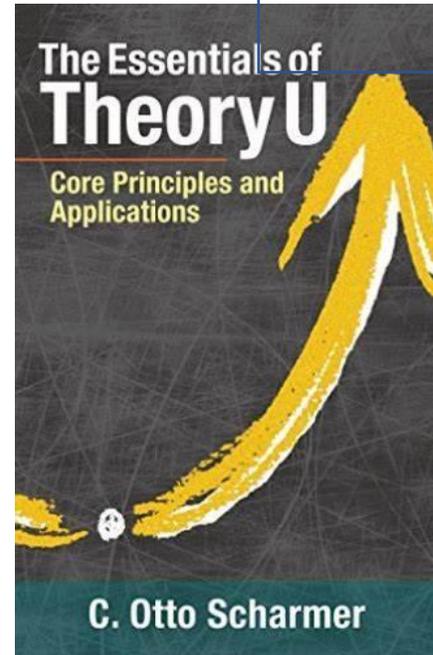
open will



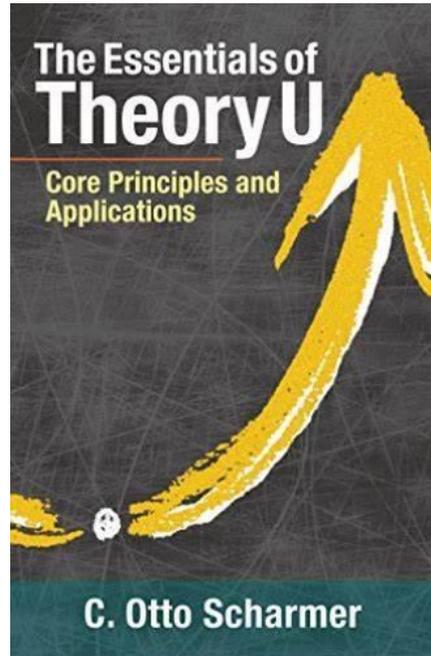
open mind



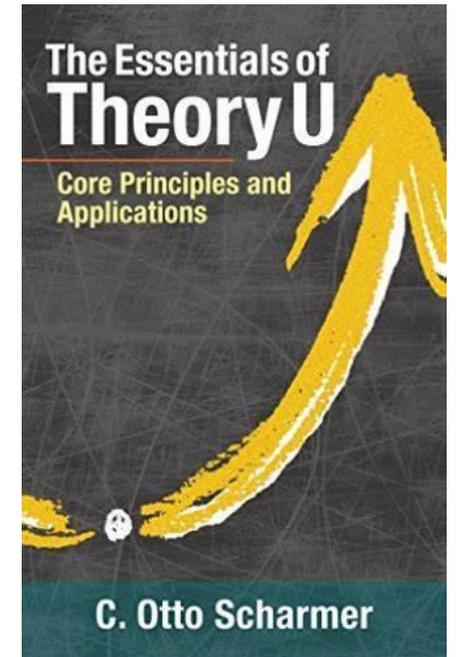
open heart



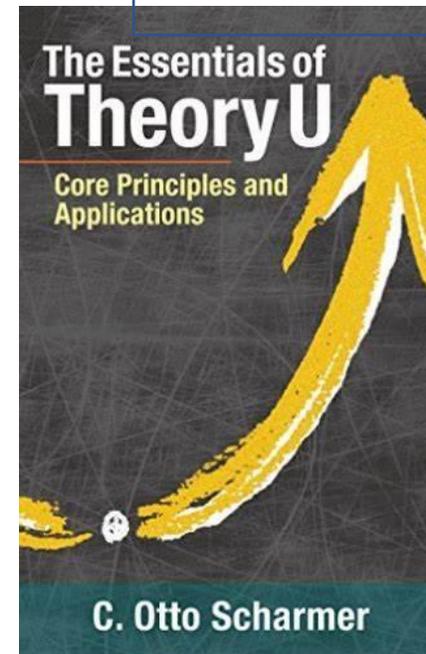
coraje



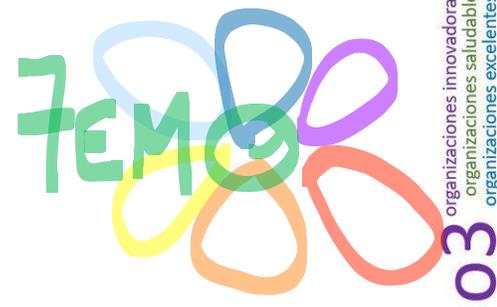
curiosidad



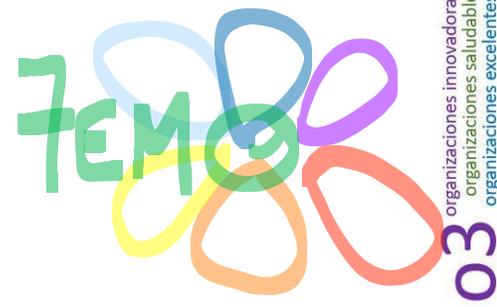
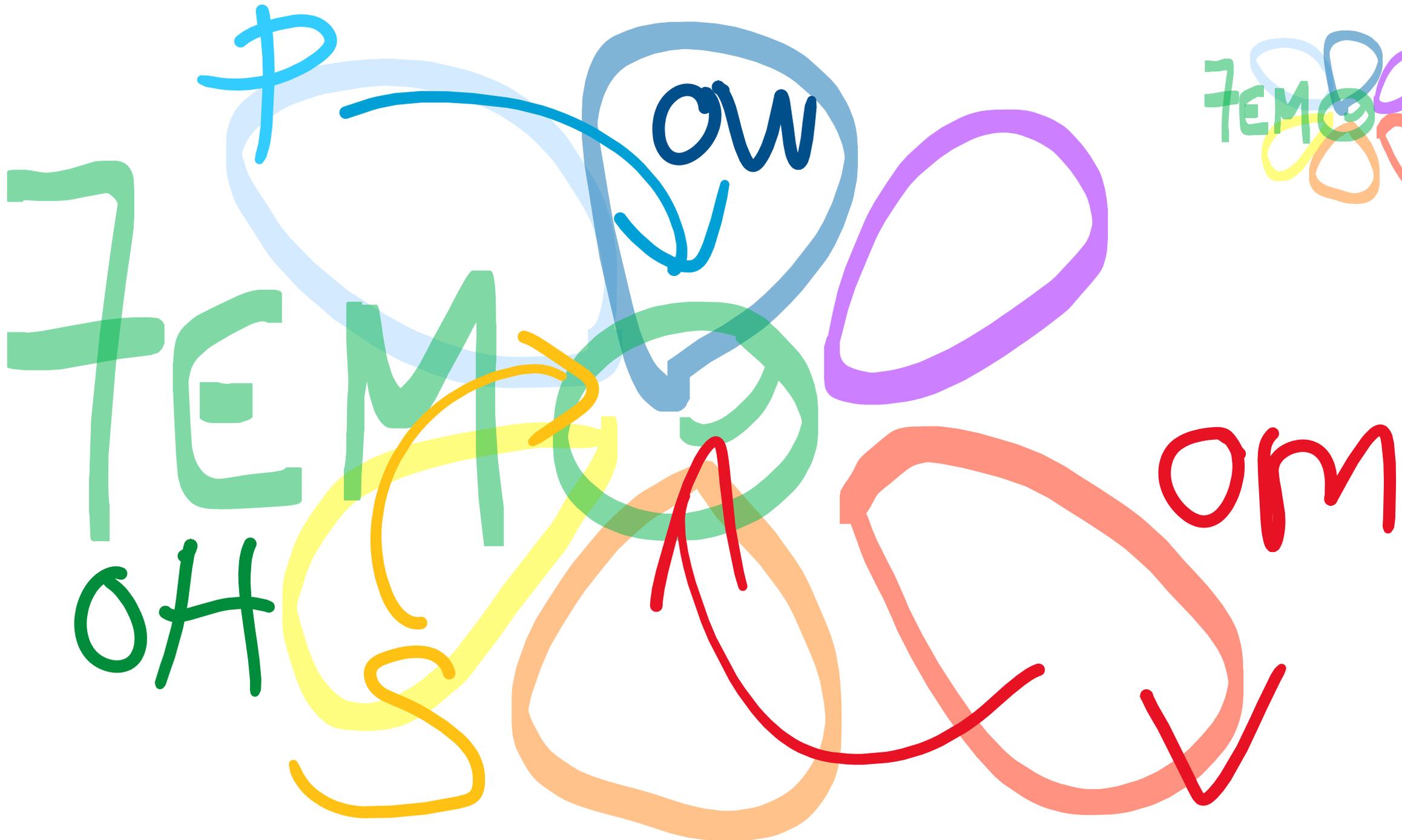
empatía



7EMO  
OH  
OW  
OM



organizaciones innovadoras  
organizaciones saludables  
organizaciones excelentes



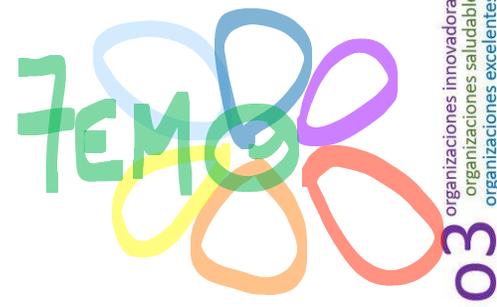
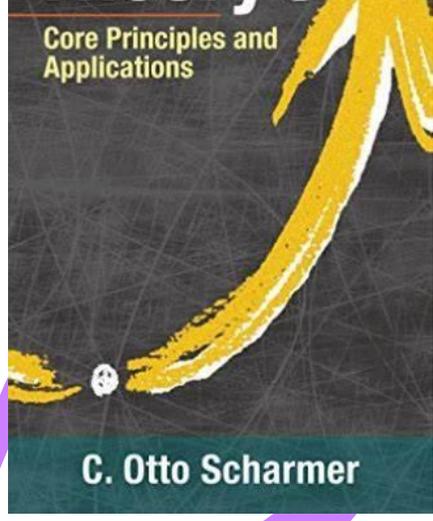
organizaciones innovadoras  
organizaciones saludables  
organizaciones excelentes

03

OH

OW

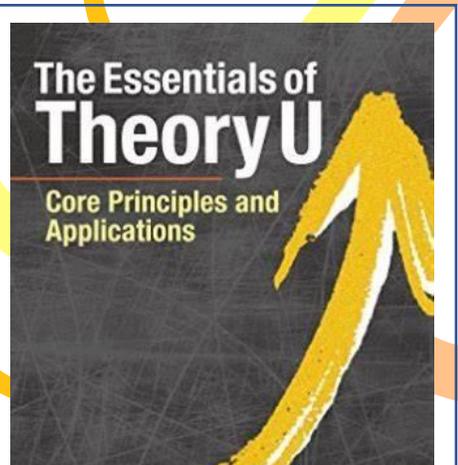
el camino del coraje



FEMO

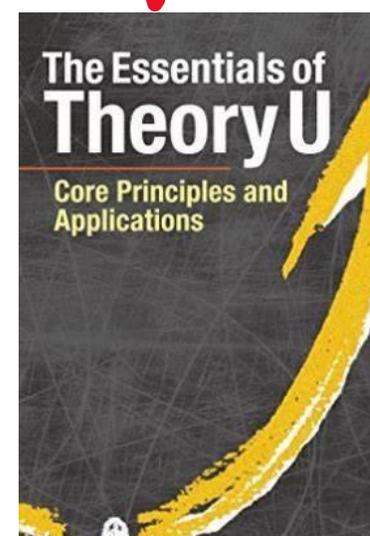
OH

el camino del corazón



Om

el camino del juego y del disfrute



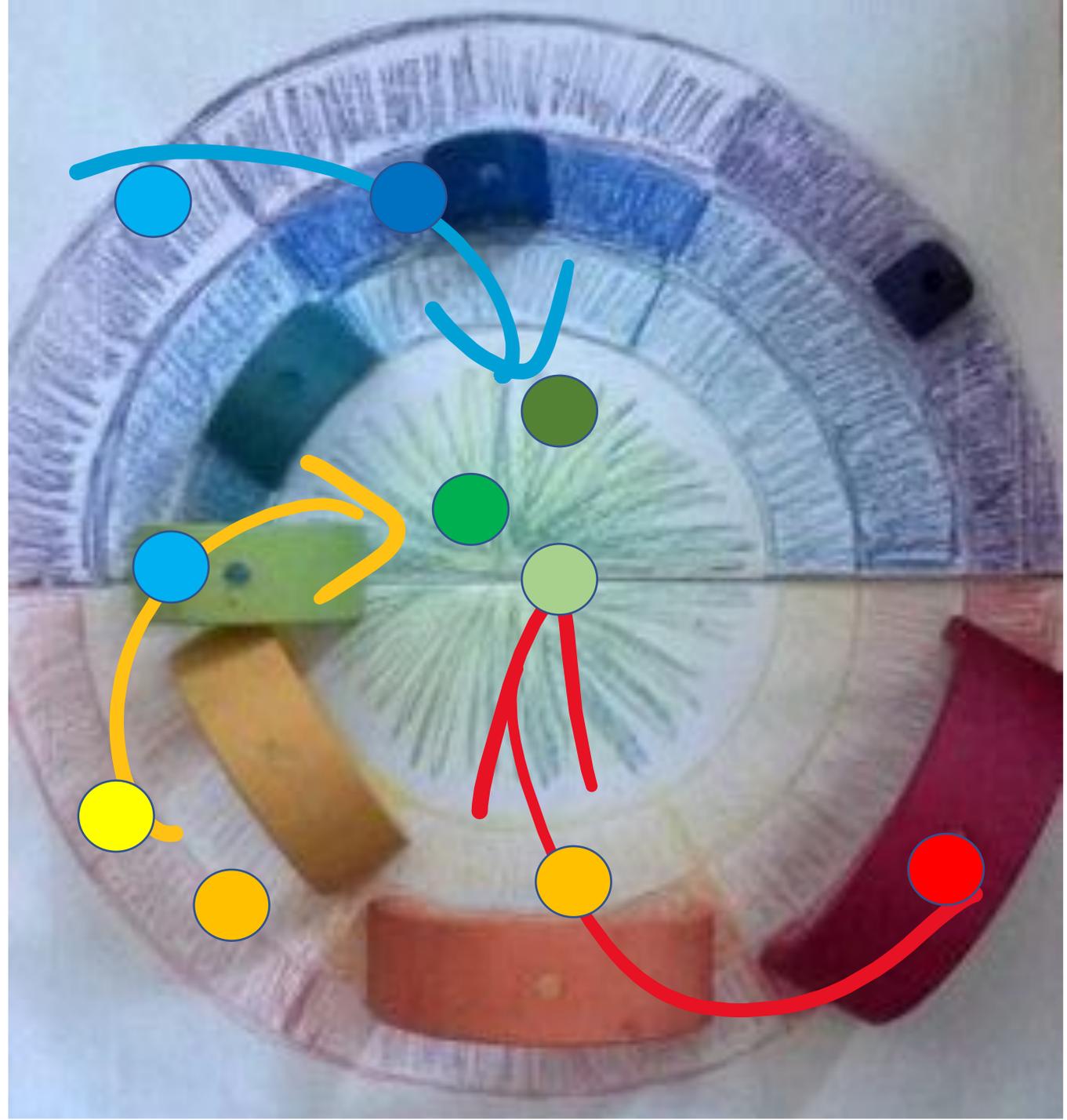
3 retos 4 us

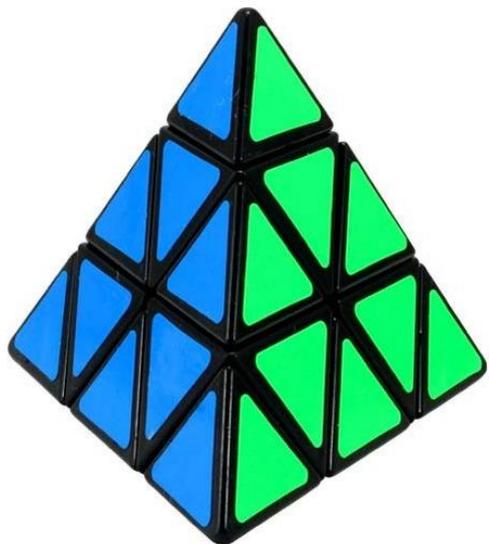


7EMO

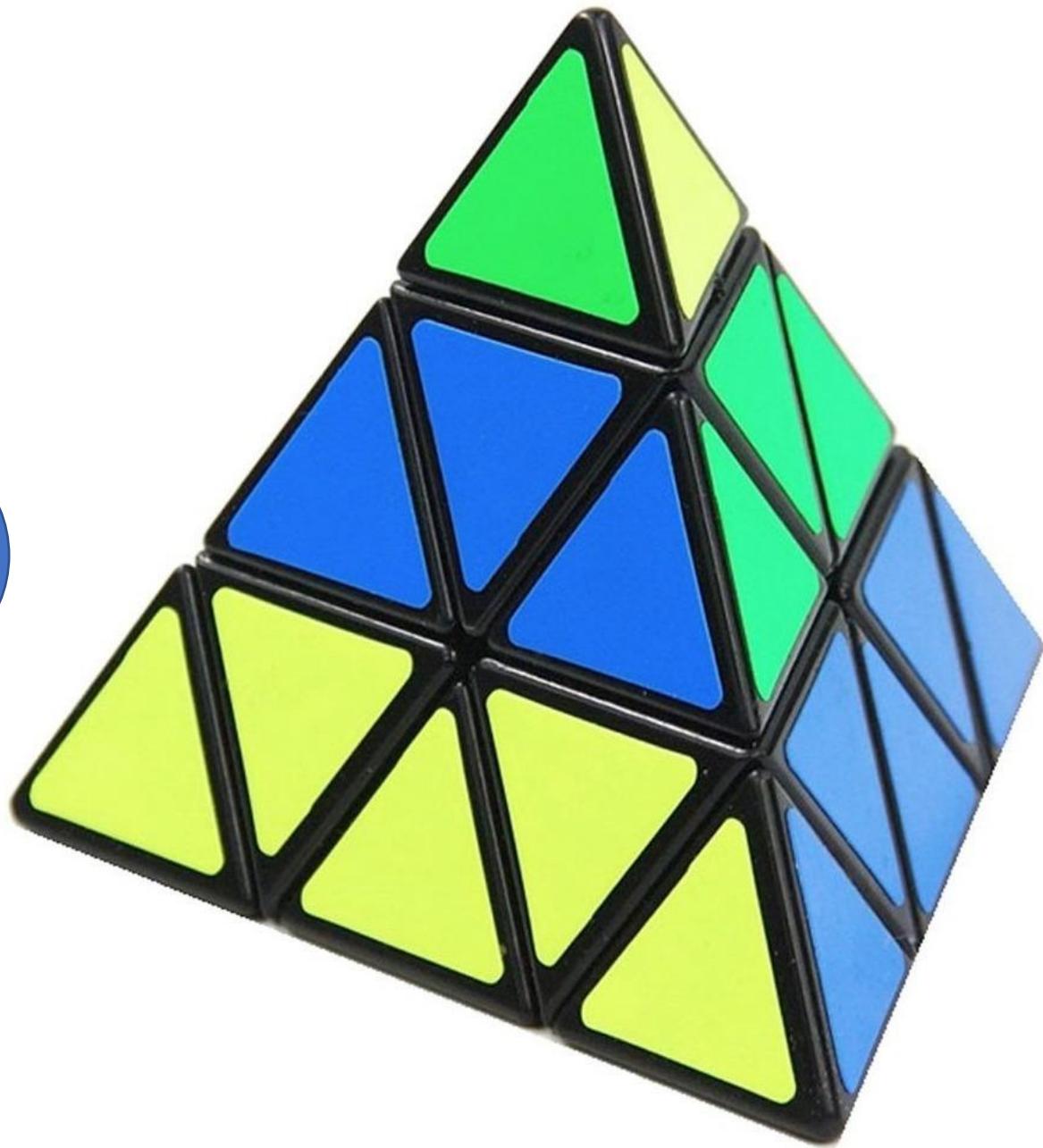
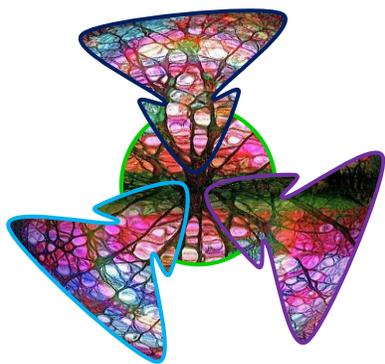
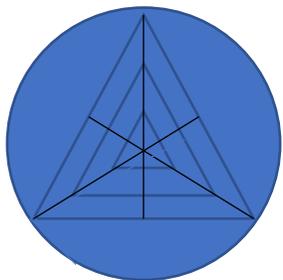


Secrets 4 us



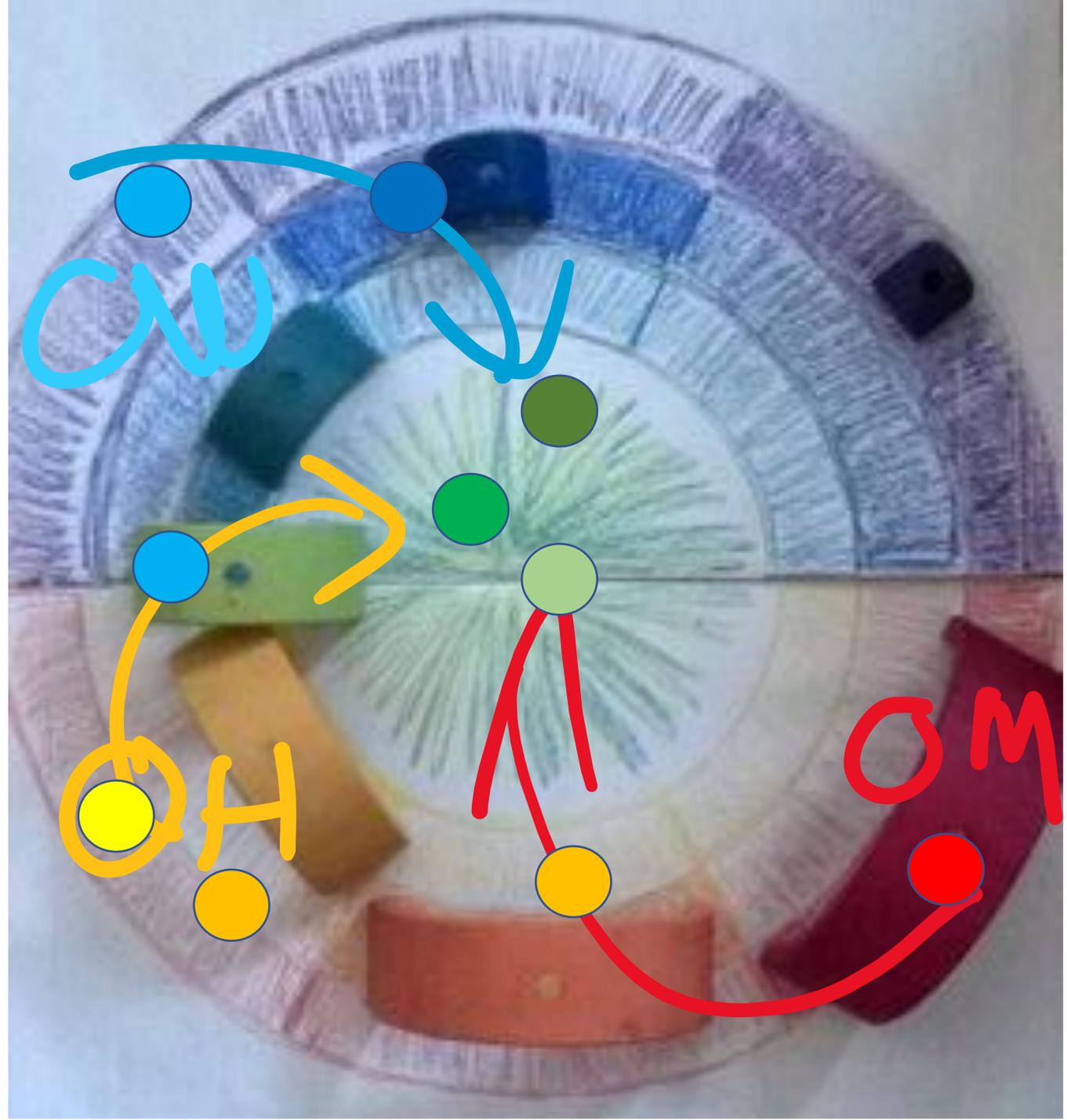


Scretas 4 us





Secrets 4 us



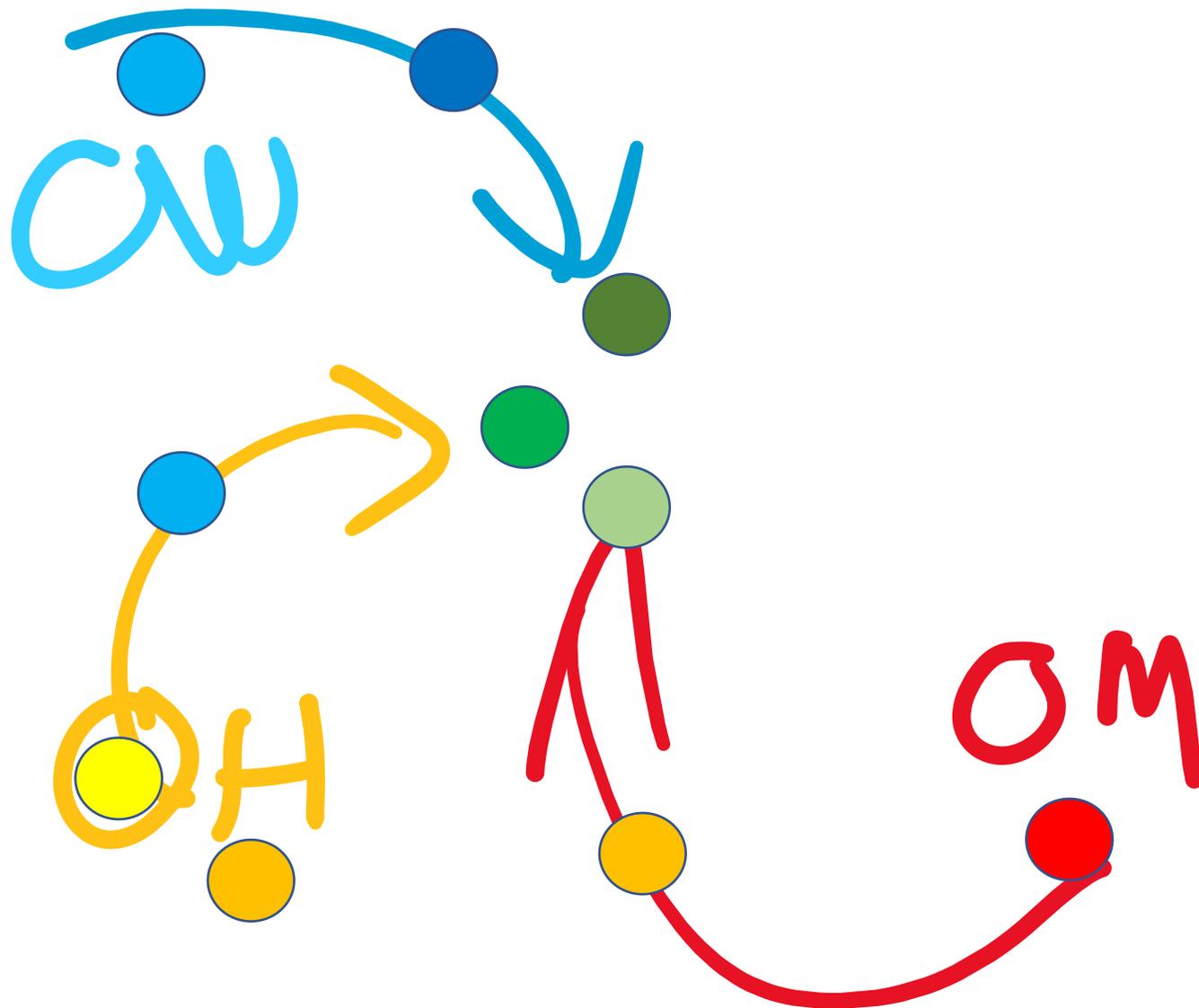
1 pregunta



3 metas 4 us

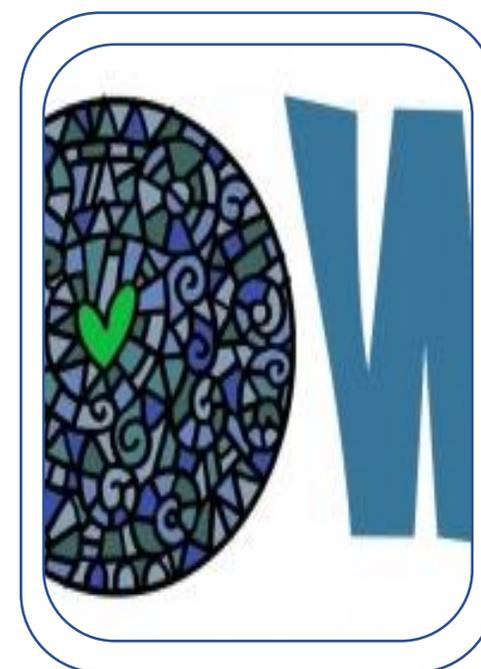
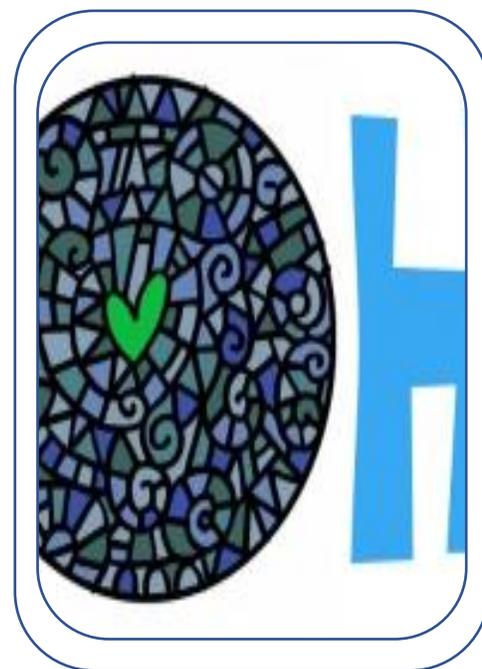
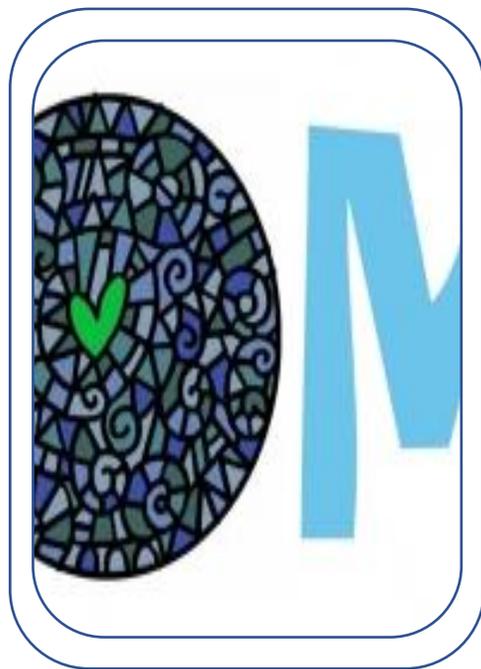


9 respuestas

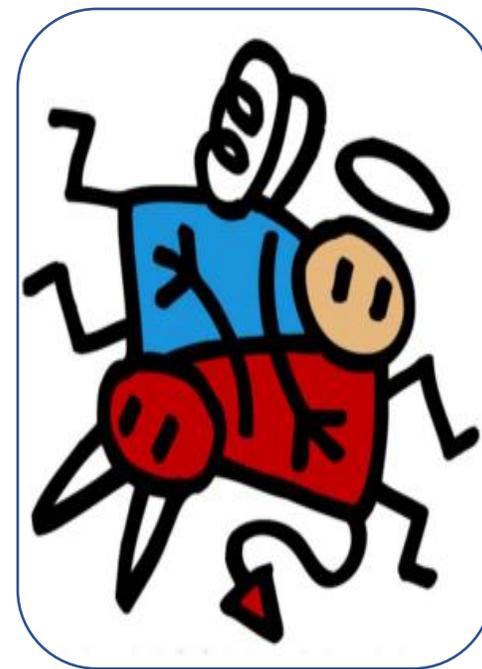
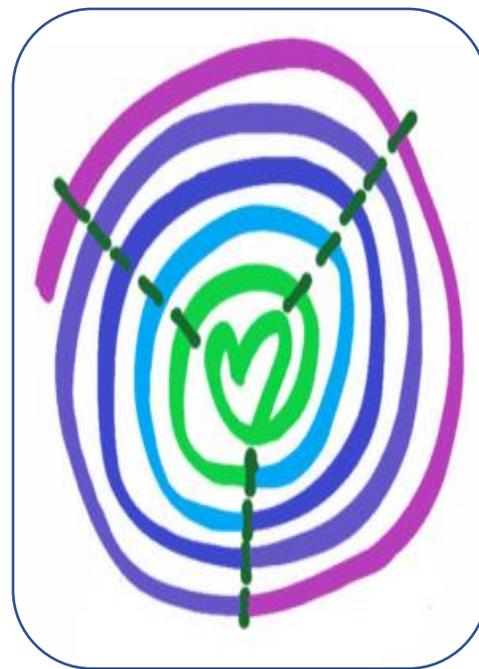
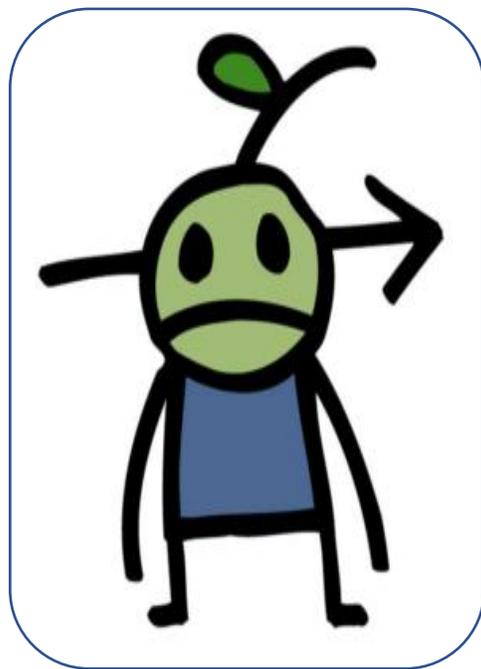




*Secrets 4 us*



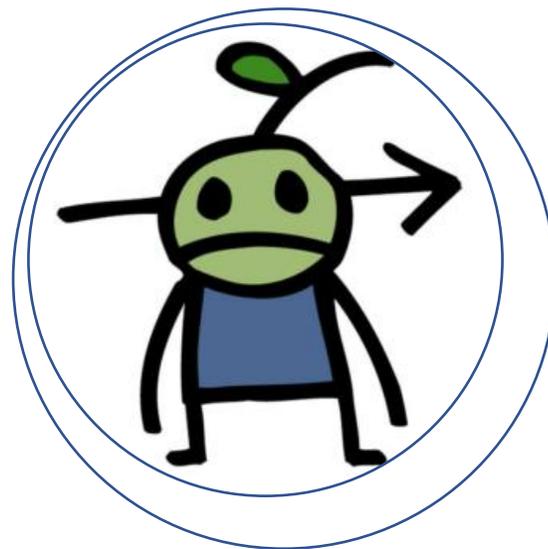
*Las cartas*



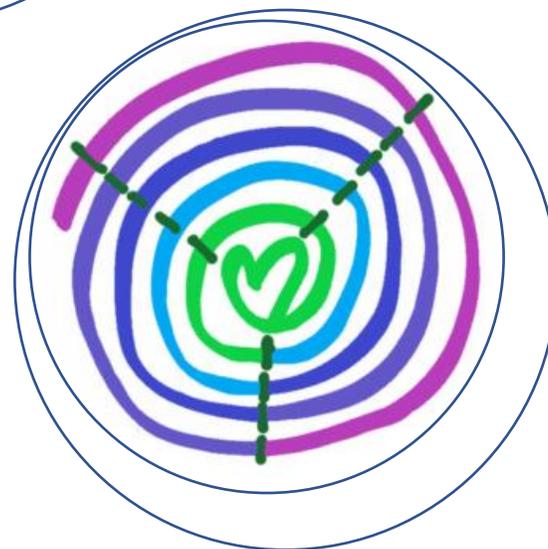
*Secrets 4 us*



Las cartas



Secrets 4 us

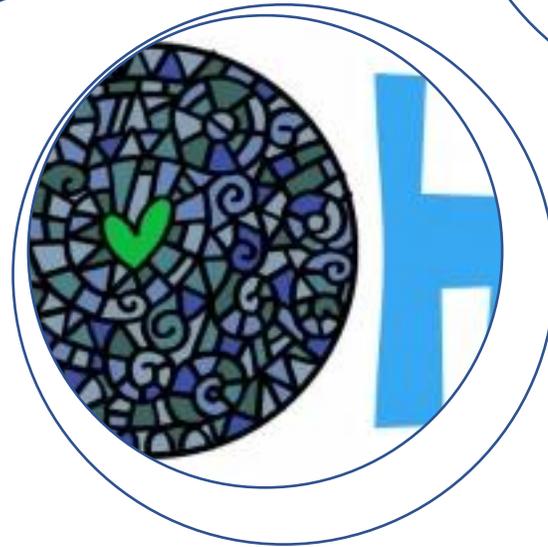


Secrets

Las cartas



**Secretos 4 us**



Las cartas



*Secretos 4 us*



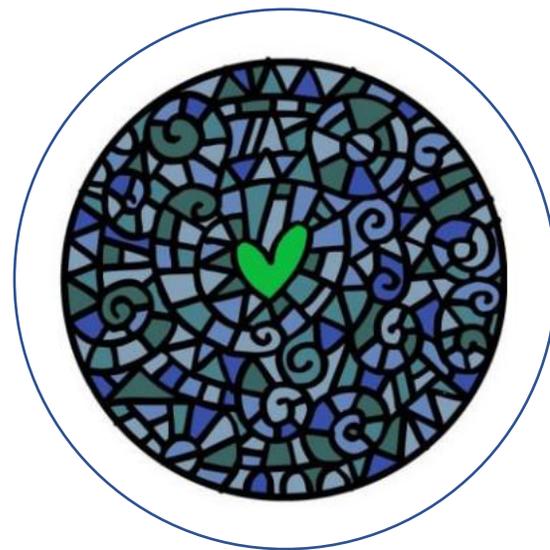
en nuestro desarrollo laboral,



*Secretos*



Secrets 4 us



# 3retos 4 us

es un juego de mesa que fomenta el desarrollo de liderazgos compartidos, desde una conciencia emergente, de la que todas formamos parte, un juego que es además de suma aplicación práctica para cualquier persona, grupo, equipo u organización que se plantea un reto o un dilema.

Las dudas muchas veces se plantean en forma de parálisis, otras en forma de una profunda pregunta. 3 retos 4 us se ha concebido para que cualquier persona, grupo, equipo u organización pueda plantear una pregunta, y encontrar en el juego una vía de desarrollo posible.

Para ello, tras plantear la pregunta, a modo individual o grupal, luego lo veremos en detalle, el juego va a devolver un conjunto de 6 o 7 respuestas, que son capacidades, que esta persona, grupo o equipo puede desarrollar en un periodo de tiempo que se establece al comienzo de la dinámica. Una vez concluido este tiempo de aplicación práctica, se propone una reunión de re-capitulación. No es obligatoria, y puedes decidir romper las reglas o crear reglas alternativas, pero sí es muy interesante.

La concepción del juego, inicialmente un juego de mesa con soporte cartón, se puede llevar a dinámicas on-line. A la fecha no hemos desarrollado una app o herramienta informática que lo articule, pero nos interesaría contar con una co-laboración para extender estas sencillas reglas en un artículo que también funcione en red.

Si tiene que ser, estamos a tu disposición.

Mikel Bilbao Garay, en Algorta, [mikel@3retos4us.es](mailto:mikel@3retos4us.es), 2:58 am del 15 de febrero de 2022,

San Valentín y el día de los en-amor-a-2 ya es historia, el amor no.

# 3retos 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3 retos 4 us

es un juego de mesa compuesto por:

- tablero (figura 1),
- un juego de cartas de movimiento (figura 2),
- un juego de cartas de capacidades a desarrollar (figura 3),
- un juego de fichas que componen el mapa de desarrollo de los jugadores (figura 4), compuesto de una base y las fichas, en las que queda recogido el itinerario en curso (evolución del juego),
- una hoja de resumen (bitácora del juego) para cada persona que participa en el juego, con las capacidades, los modelos y compromisos a desarrollar (figura 5).

3 retos 4 us es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3 retos 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

El objeto del juego es completar un grupo de capacidades (6 o 7) que corresponden con 3 aperturas que toda persona, equipo y organización puede desarrollar.

Estas capacidades están relacionadas con:

- Una mente abierta, puerta a la creatividad e innovación,
- Un corazón abierto, puerta al desarrollo de entornos laborales sanos,
- Una voluntad abierta, puerta al desarrollo de proyectos co-laborativos y conscientes, buenos para mí (nosotras), buenos para ti (parte contratante de la segunda parte), y buenos para el eco-sistema mayor del que juntas formamos parte (bueno para el mundo).

Por medio del juego, cada jugadora (persona a título personal o representante de un grupo o equipo, descubre cuáles son las capacidades a desarrollar en un periodo de tiempo pre-definido de forma previa al comenzar el juego (1 semana, 1 quincena, 1 mes, 1 trimestre, 3 trimestres, 1 año).

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

Todas las personas empiezan en la casilla de salida central, en la que finalizará el juego.

El tablero tiene 7 marcas en las que cualquier persona puede ganar una capacidad. Para alcanzar las diferentes capacidades, se tienen que completar 3 caminos, desde fuera (el anillo exterior) hacia dentro (el centro del tablero).

Para que una capacidad correspondiente a un camino en el nivel 2 se pueda re-coger previamente tenemos que haber re-cogido la capacidad en el nivel 1. Otro tanto ocurre con la capacidad en el nivel 3. Para que ésta pueda recogerse, tenemos que haber completado los 2 niveles previos al completo.

Por ello, el juego termina cuando todas las personas que juegan han completado su itinerario, esto es:

- 3 capacidades de nivel 1,
- 3 capacidades de nivel 2,
- 1 capacidad de nivel 3.

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

Hay un camino que empieza en una casilla del anillo exterior de color rojo, marcada con el título OM (Open Mind).

Hay un camino que empieza en una casilla del anillo exterior de color naranja, marcada con el título OH (Open Heart).

Hay un camino que empieza en una casilla del anillo exterior azul claro, marcada con el título OW (Open Will).

Al terminar el juego cada jugadora tiene que contar con:

- 2 capacidades relacionadas con el camino OM (curiosidad – creatividad - Innovación),
- 2 capacidades relacionadas con el camino OH (empatía – ternura - entornos saludables),
- 2 capacidades relacionadas con el camino OW (coraje – responsabilidad – conciencia),

y una séptima capacidad, relacionada con uno de los 3 caminos anteriores, que va a marcar qué camino se debería priorizar en el desarrollo de la respuesta que la persona / equipo ha establecido al comienzo del juego.

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

Para moverse en el tablero disponemos de un juego de cartas de movimiento.

Se reparten 6 cartas a cada persona, de forma que cada persona pueda priorizar el orden en que las usa. Al hacer uso de las cartas de movimiento de forma ordenada, cada persona puede orientar el movimiento de la ficha de posición por el tablero, 1 hacia el exterior, 2 hacia el exterior, 3 posiciones en sentido del reloj, 2 en sentido contrario al reloj.

Cuando una persona cae en una casilla de capacidad, levanta una carta del camino correspondiente (OM – OH – OW), la lee, por medio del código QR, y expone una de dos:

- qué persona o personaje, real o ficticia, viva o muerta, encarna esa capacidad en su modo de entender, y va a utilizar como modelo una vez acabado el juego,
- un acontecimiento en su vida que es una muestra viva de ese comportamiento.

Apunta esta respuesta en su bitácora del juego (capacidad, modelo, comportamiento), y cede el turno a la persona siguiente.

Cuando se han terminado las 6 cartas, corremos el mazo una posición en sentido de las agujas del reloj, y volvemos a repartir 6 cartas.

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

Variantes del juego.

El juego cuenta principalmente con 2 variantes, **la co-laborativa** y **la competitiva**.

En la primera, **la co-laborativa**, la que queremos fomentar, todas ganamos, y vamos utilizando las cartas de forma constructiva. Hay unas pocas cartas que son destructivas, marcadas con el símbolo del fuego. Si utilizamos estas cartas y pasamos por una casilla en la que se encuentra otra jugadora, le hacemos perder capacidades.

Aquí hay 2 sub-variantes que se acuerdan al principio del juego, le hacemos perder una capacidad o todas las capacidades en progreso.

Y hay adicionalmente, cartas que nos permiten mover in-distintamente nuestras fichas o las fichas de otras jugadoras, acercándolas o alejándolas de su juego y objetivos.

Si queremos fomentar el trabajo co-laborativo, como si queremos lo contrario, nuestras decisiones cuentan (las de todas).

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

# 3retas 4 us

¿cómo se juega?

Variantes del juego.

En la **variante competitiva**, el juego acaba cuando la primera persona termina sus 7 capacidades. Las demás, al terminar, podrían tener 6, 5, 4, 3, 2, sólo una, o incluso ninguna. Esto habla de lo mal que van a poder desarrollar sus proyectos, con escasos recursos.

En la variante **co-laborativa**, además de ser mucho más corta en cuanto al tiempo, puedes comprobarlo tú misma, todas salimos con más capacidades a explorar e implementar en nuestras vidas. Todas tenemos 7 capacidades nuevas en nuestra caja de herramientas.

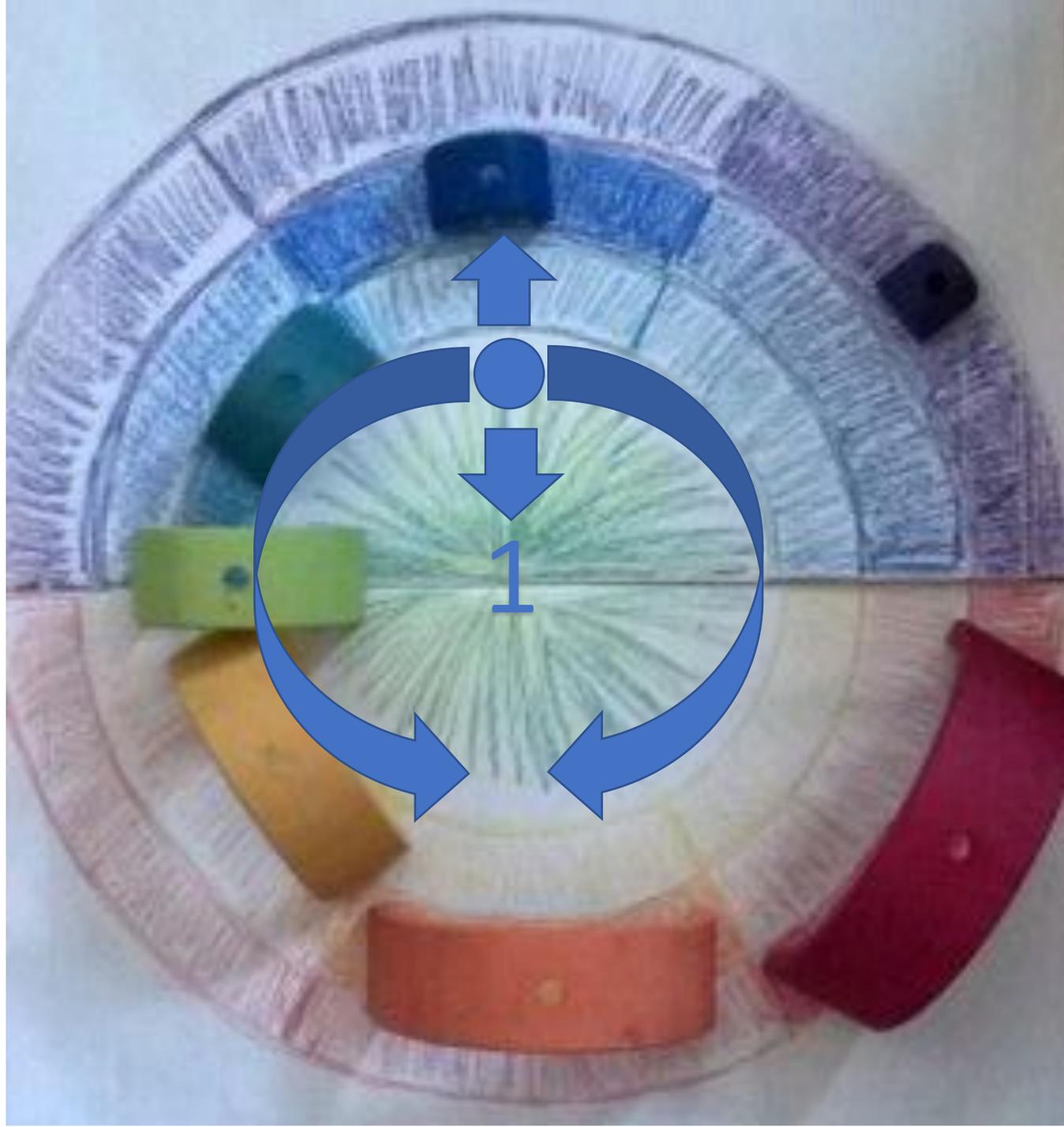
Es normal que en la variante competitiva nadie se quiera juntar con la persona que le ha machacado. De la misma forma es normal que en un juego co-laborativo nos interese a todas que nos cuenten qué ha sido del proyecto de nuestras compañeras de juego, y de las capacidades que se han comprometido a desarrollar.

# 3retas 4 us

es una herramienta de aplicación práctica para el desarrollo positivo de personas, equipos y organizaciones.

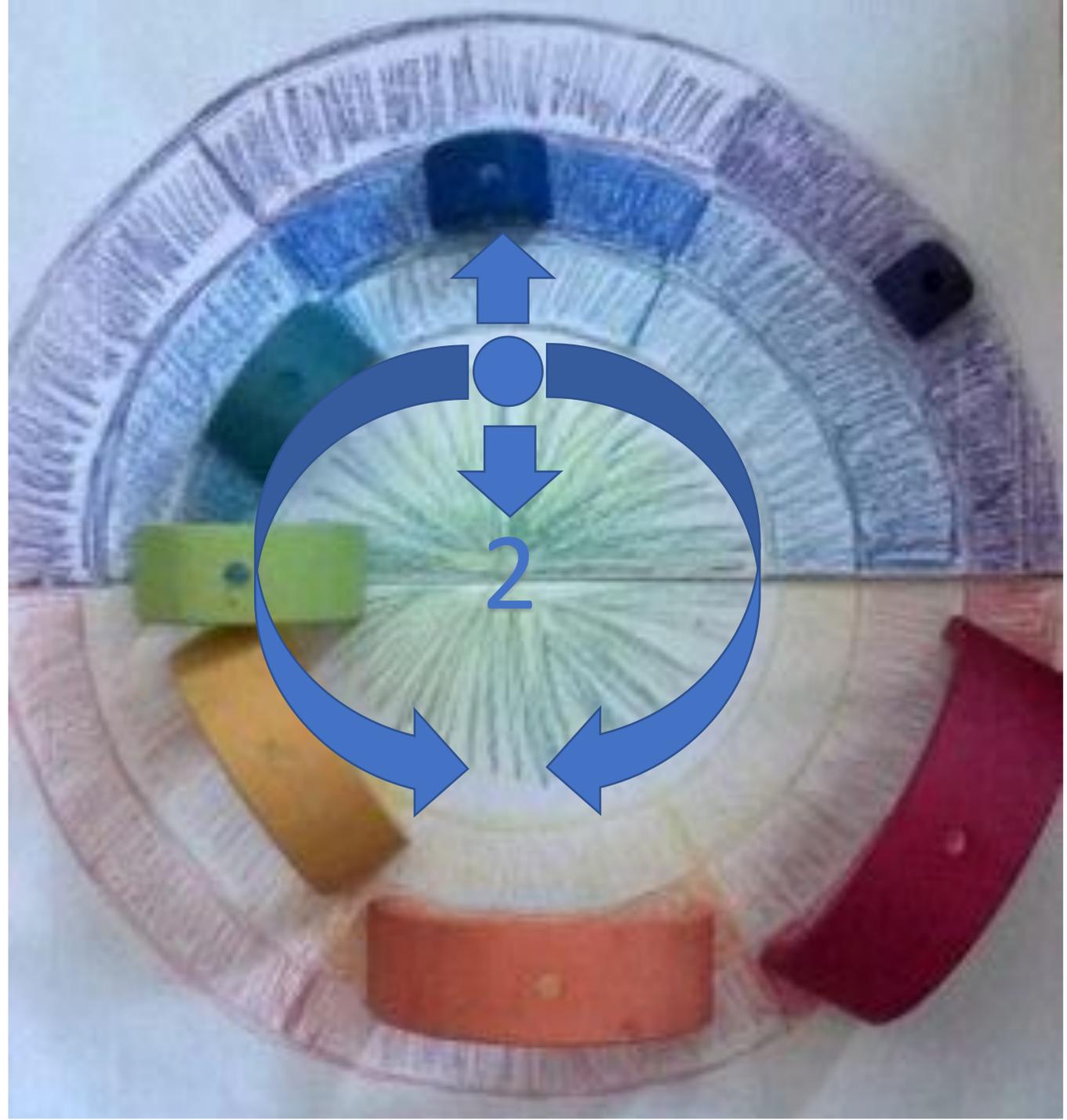


Secrets 4 us



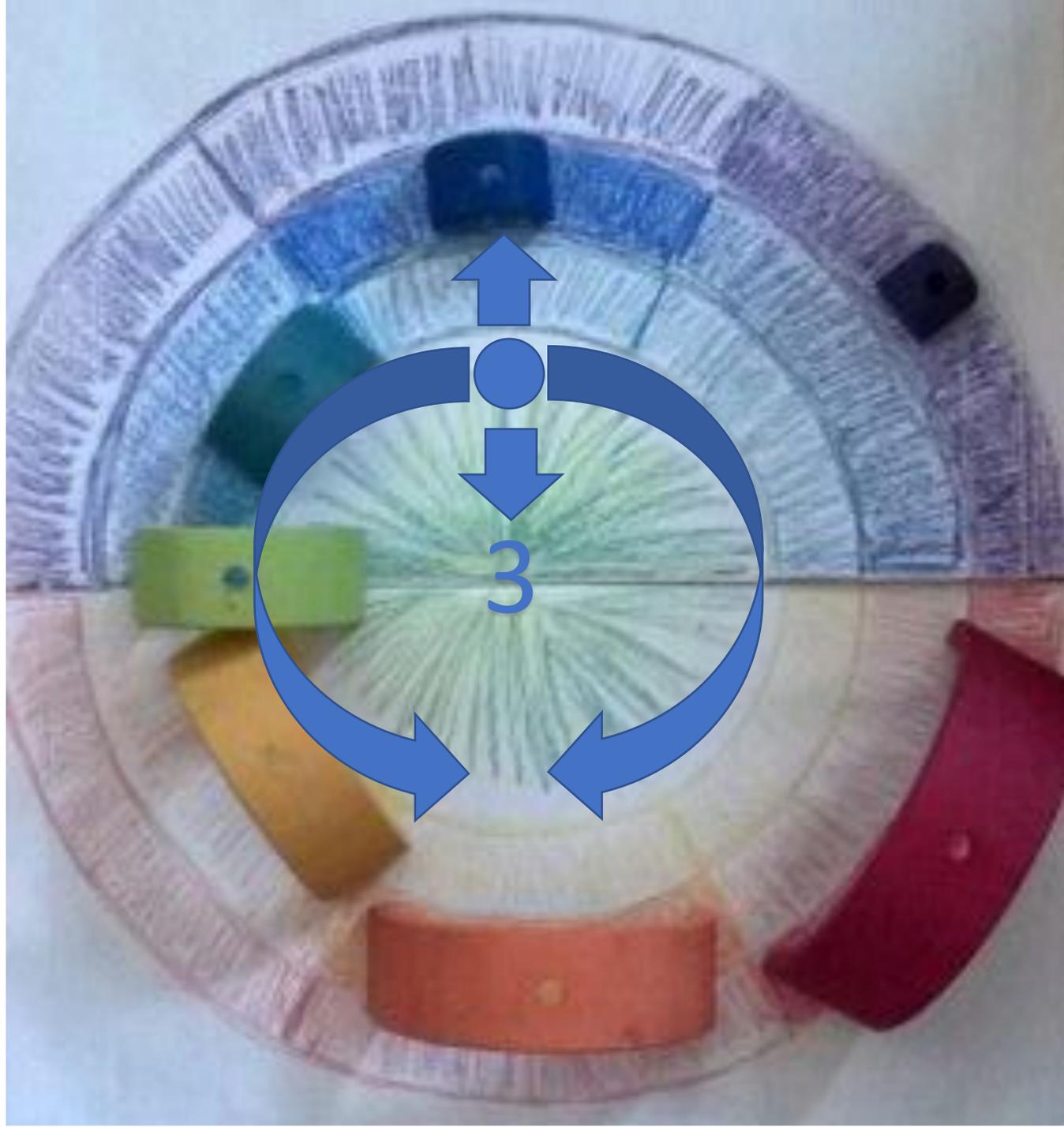


Secrets 4 us



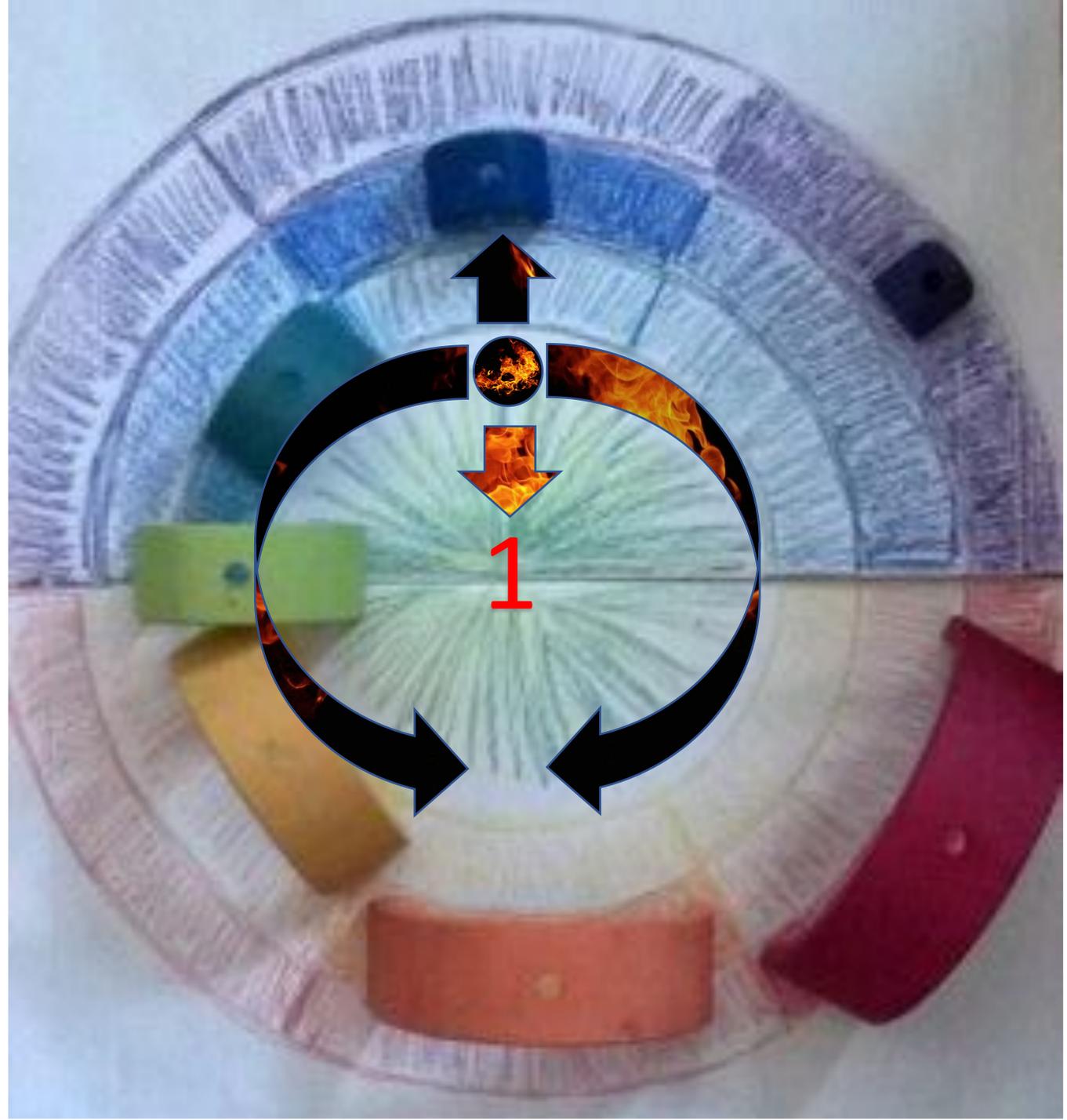


Secrets 4 us



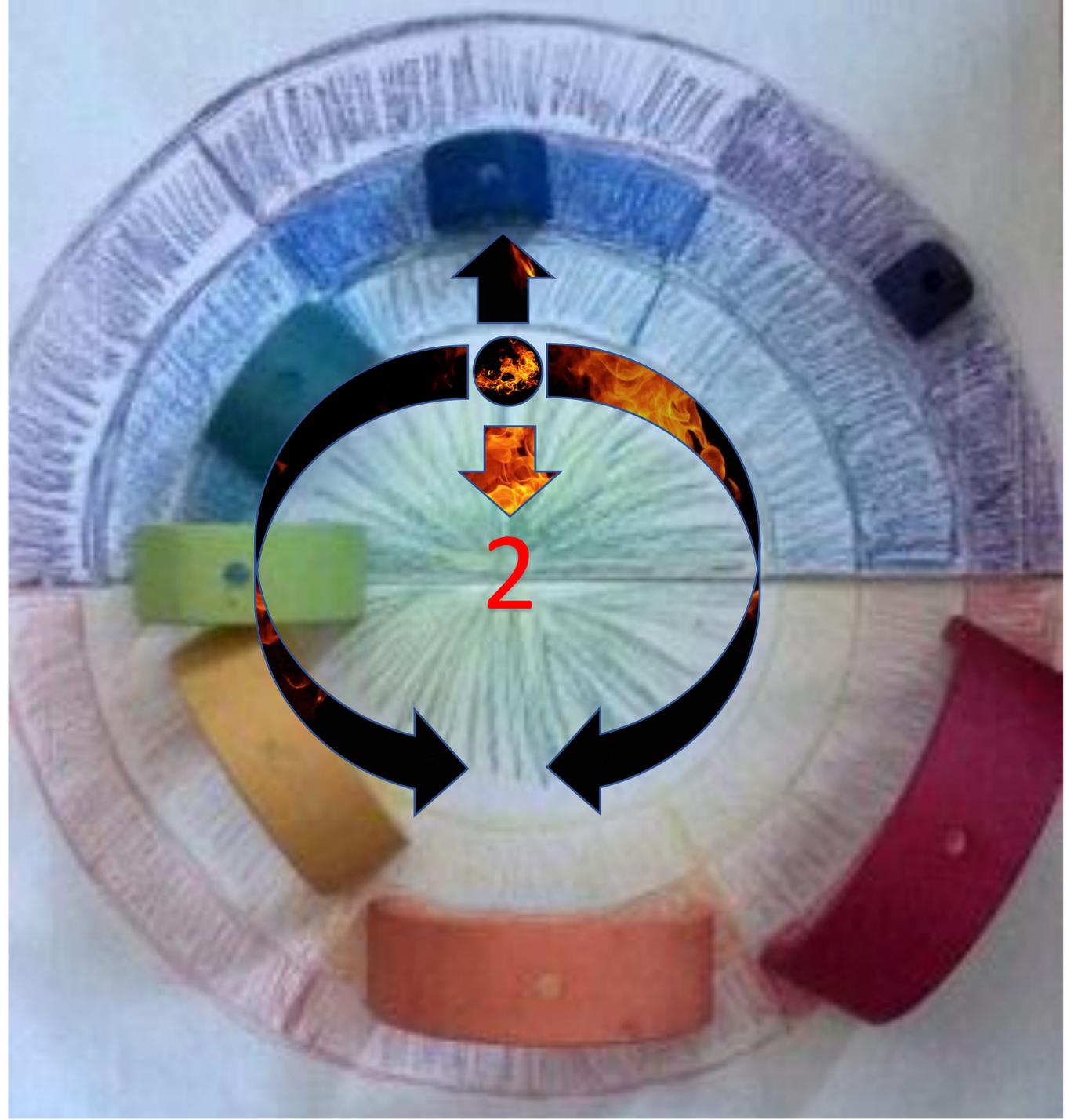


Secrets 4 us



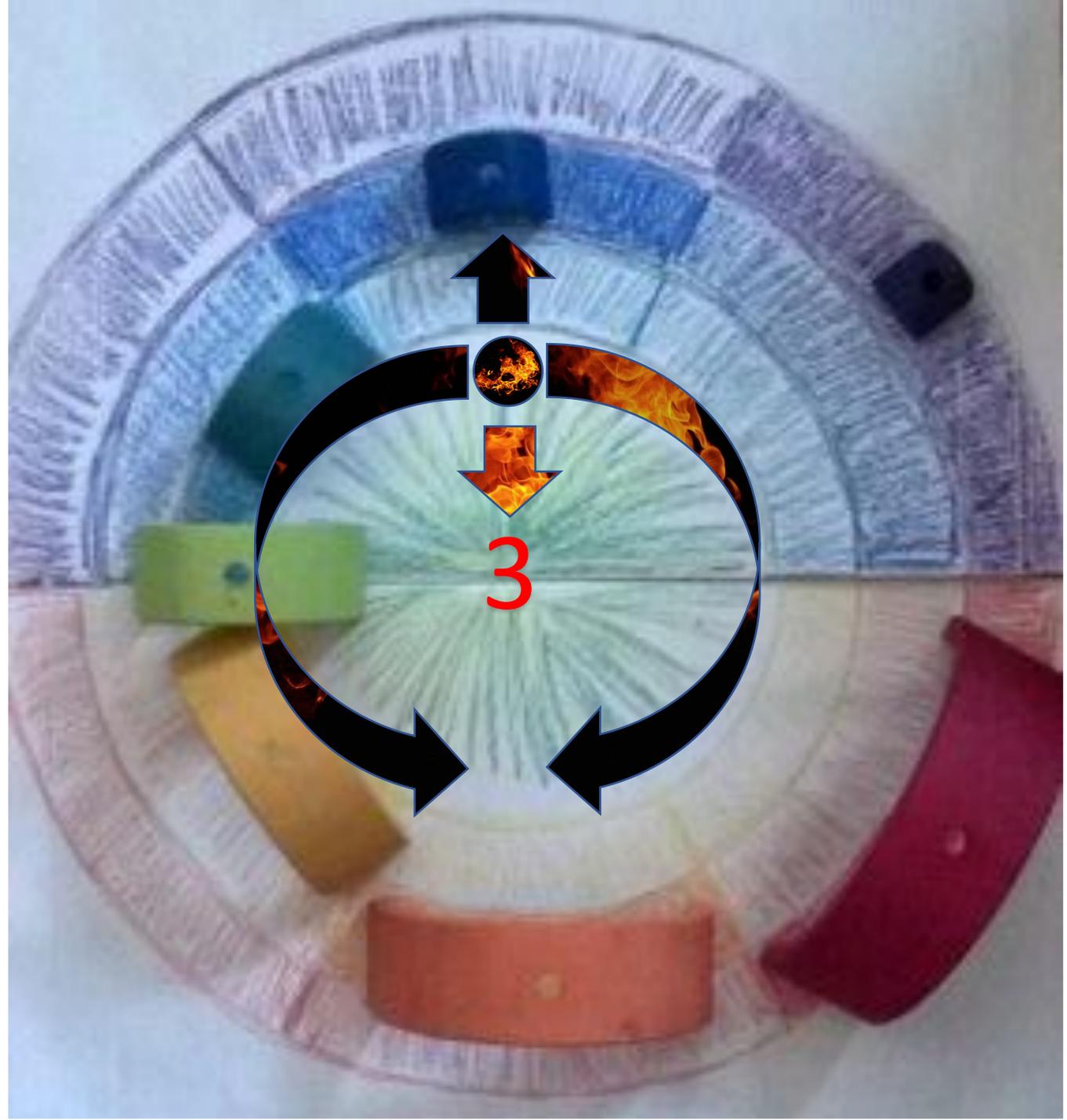


Secrets 4 us



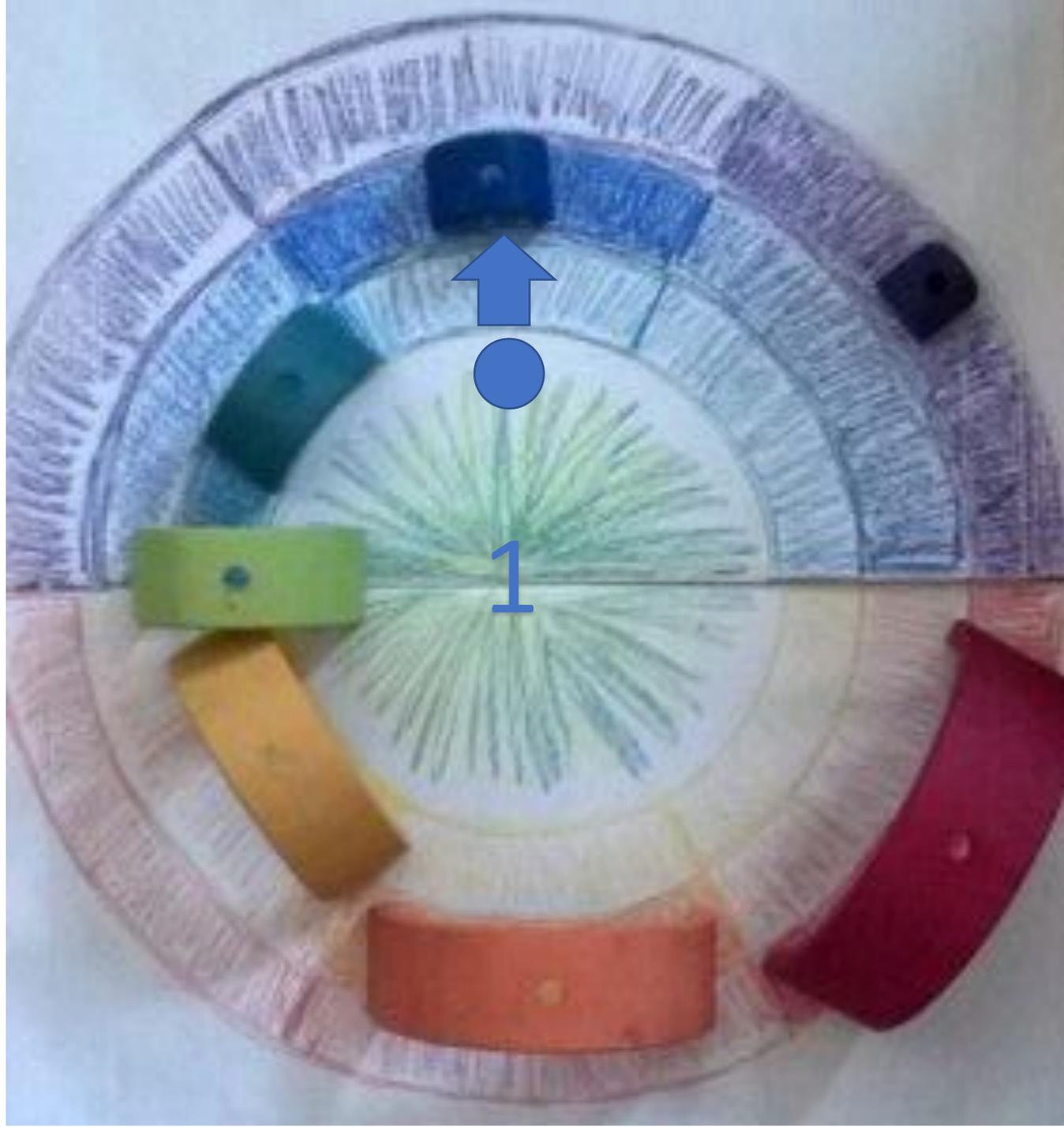


Secrets 4 us





Secrets 4 us



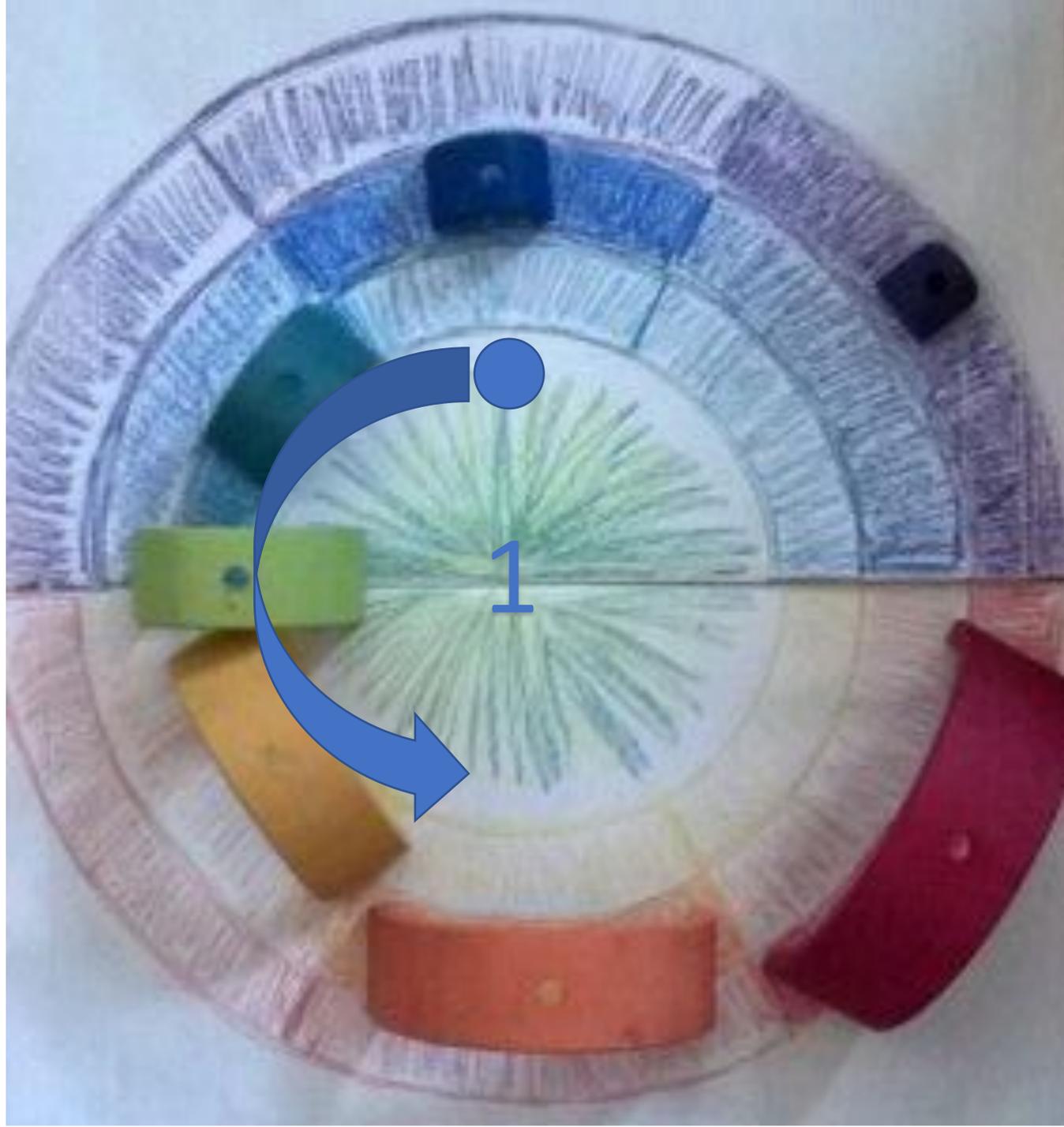


Secrets 4 us



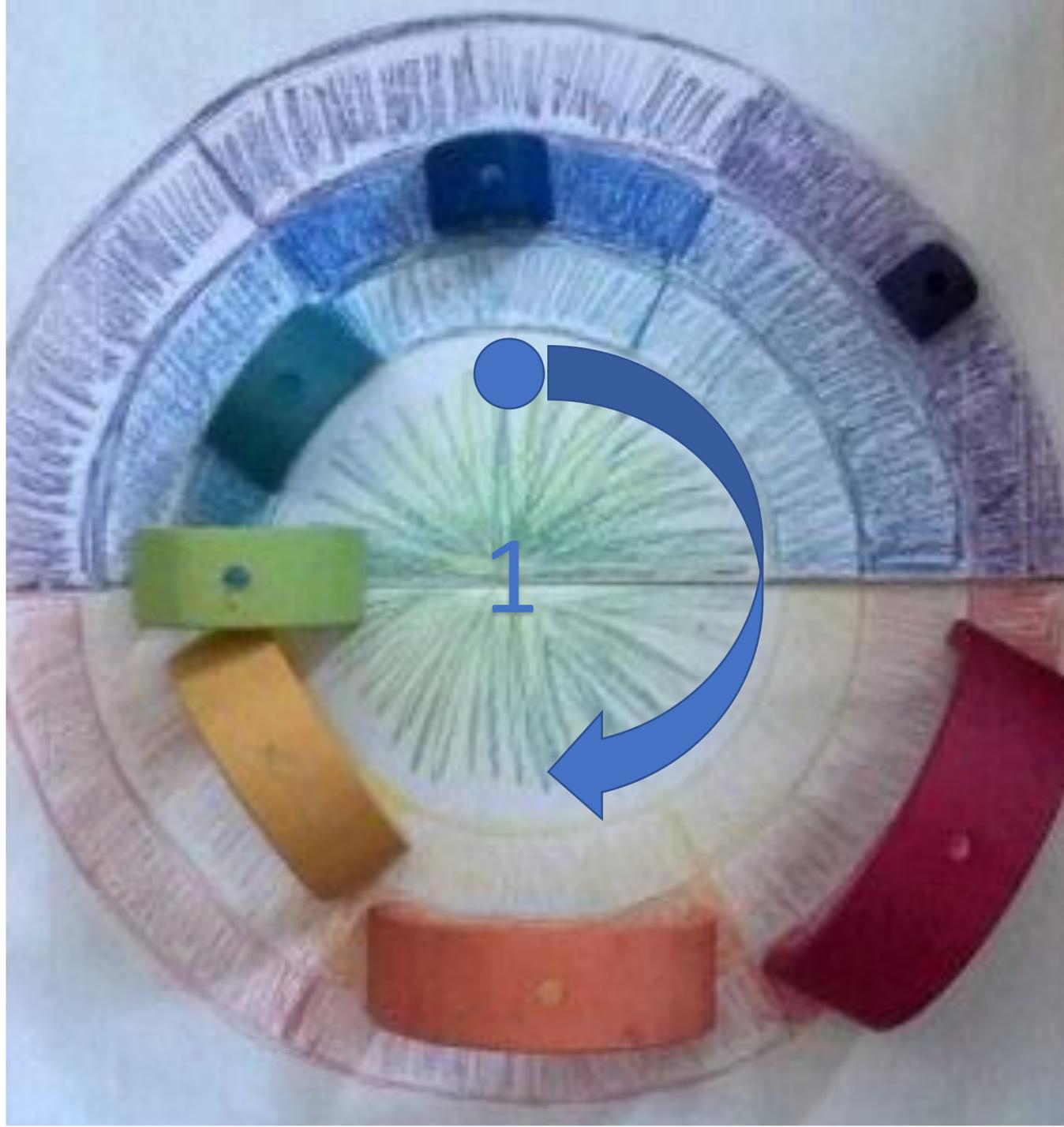


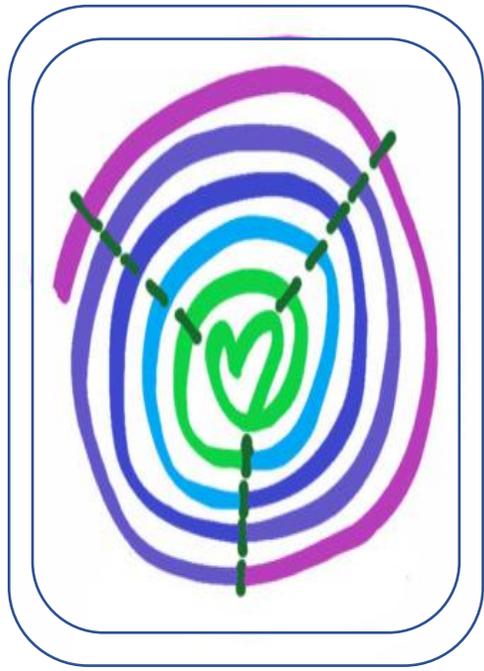
Secrets 4 us



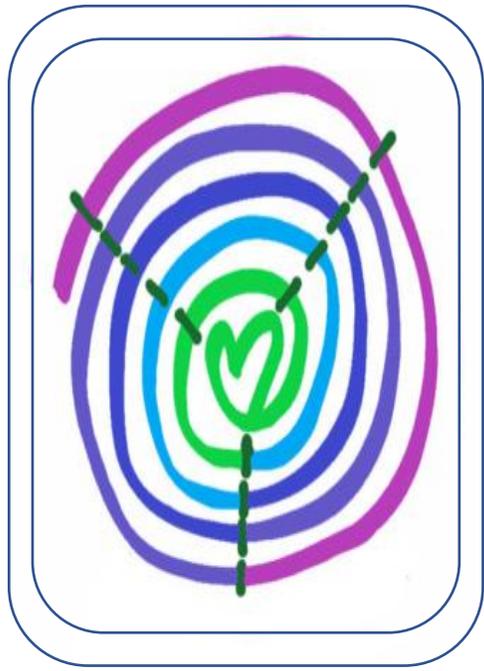


Secrets 4 us

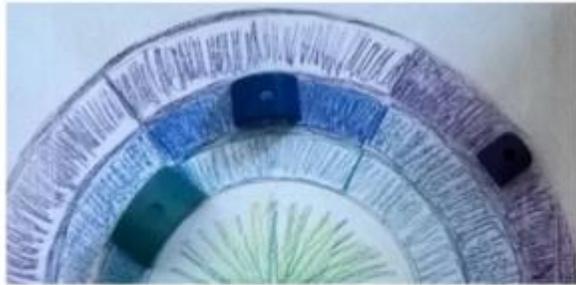




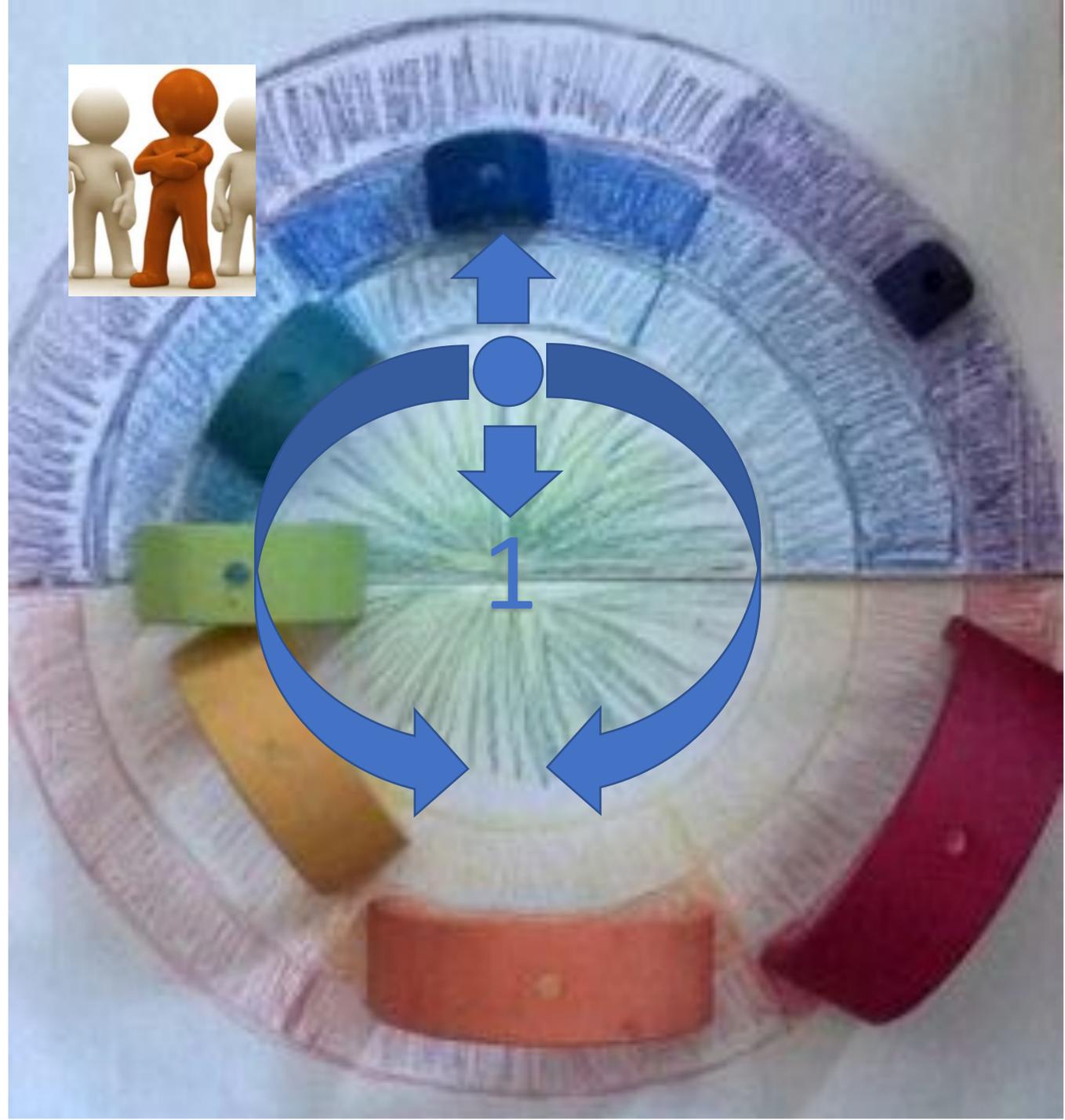
20 cartas  
de  
maximización



# CARTAS DE MOVIMIENTO

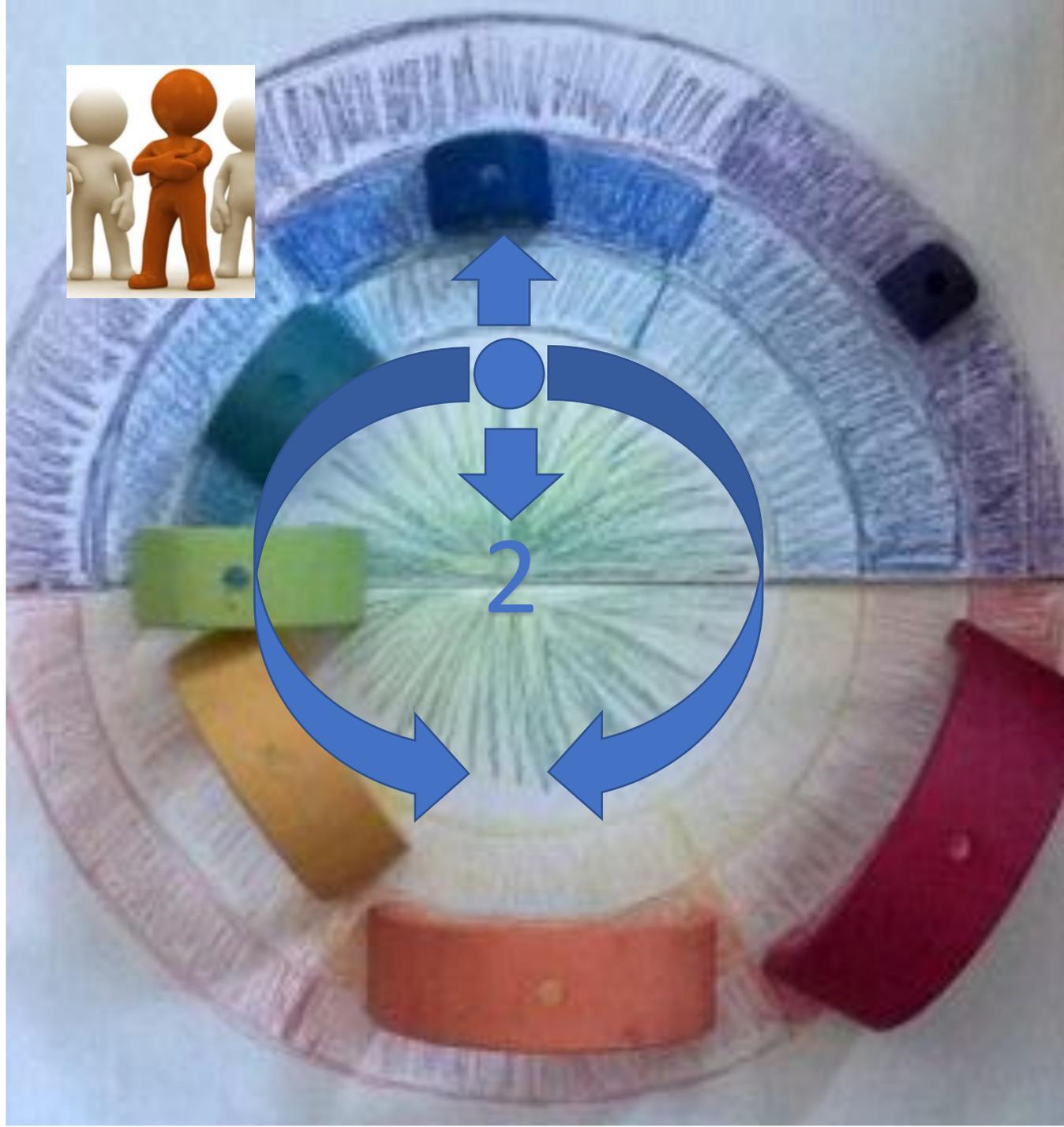


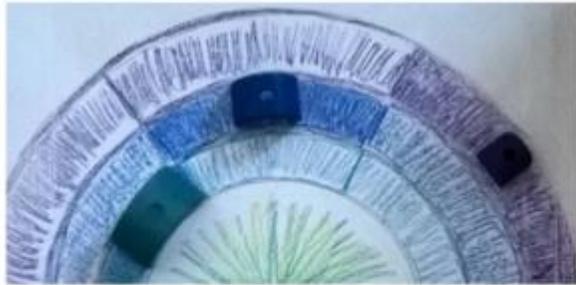
Secrets 4 us





Secrets 4 us



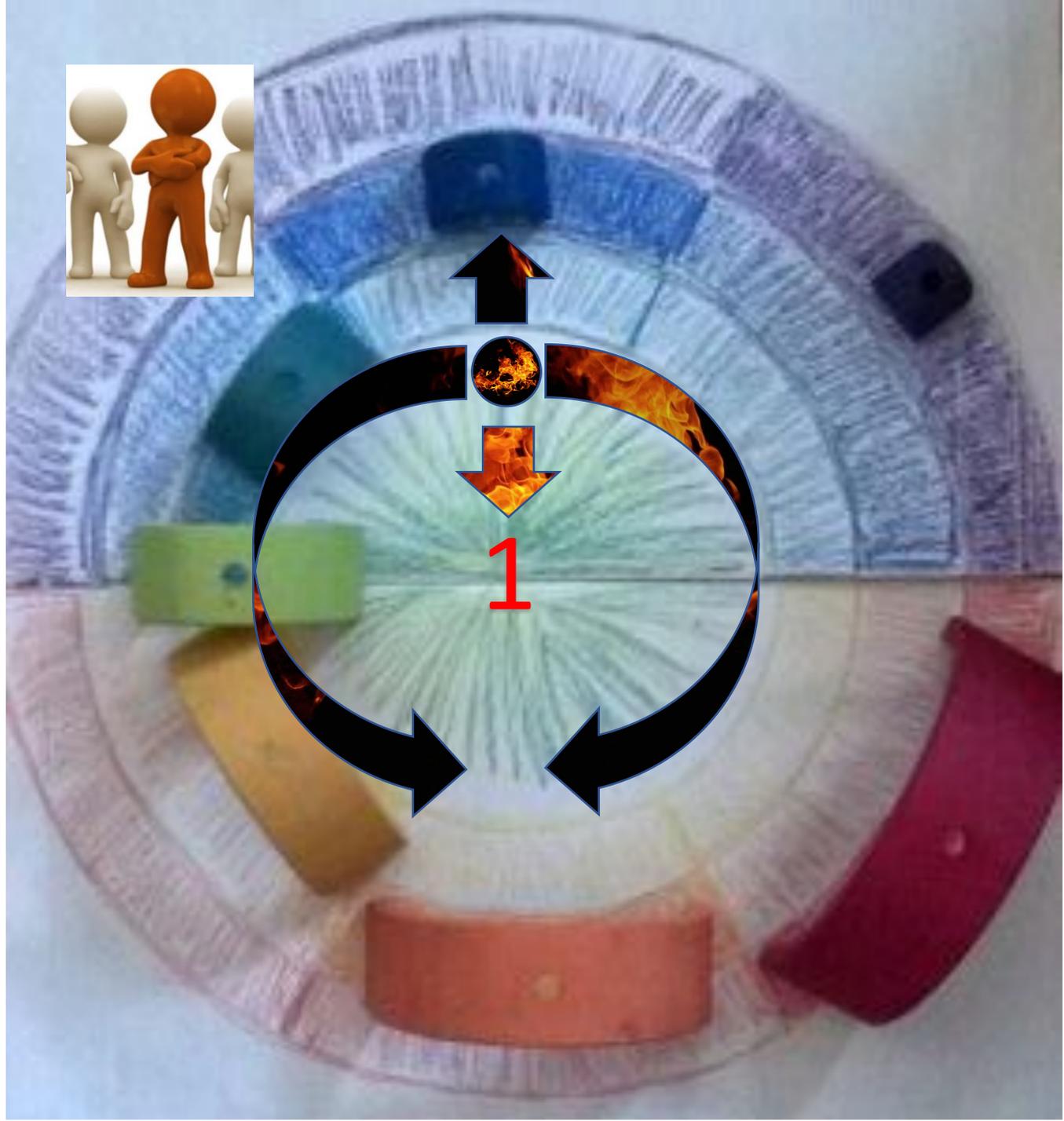


Secrets 4 us



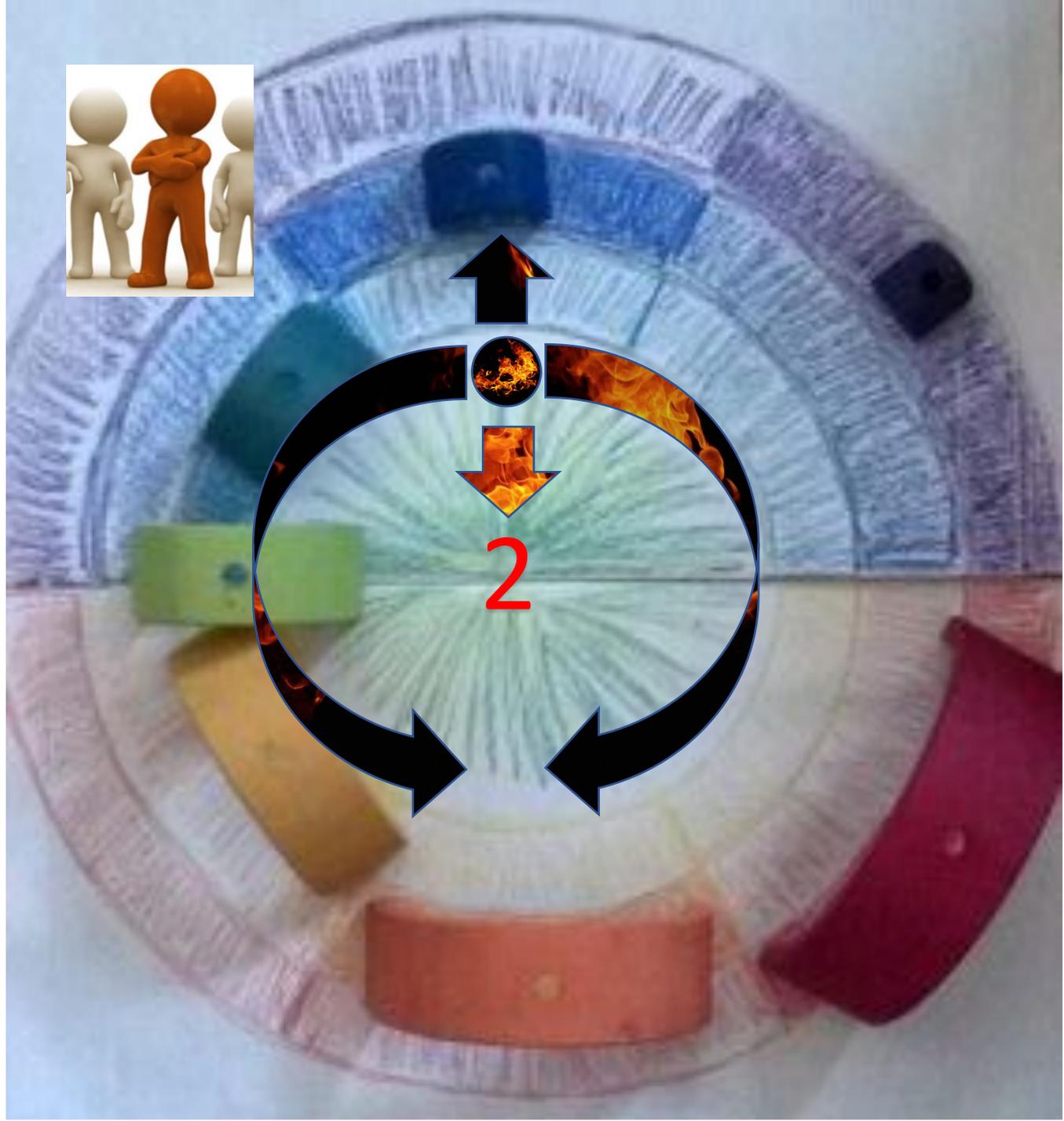


Secrets 4 us



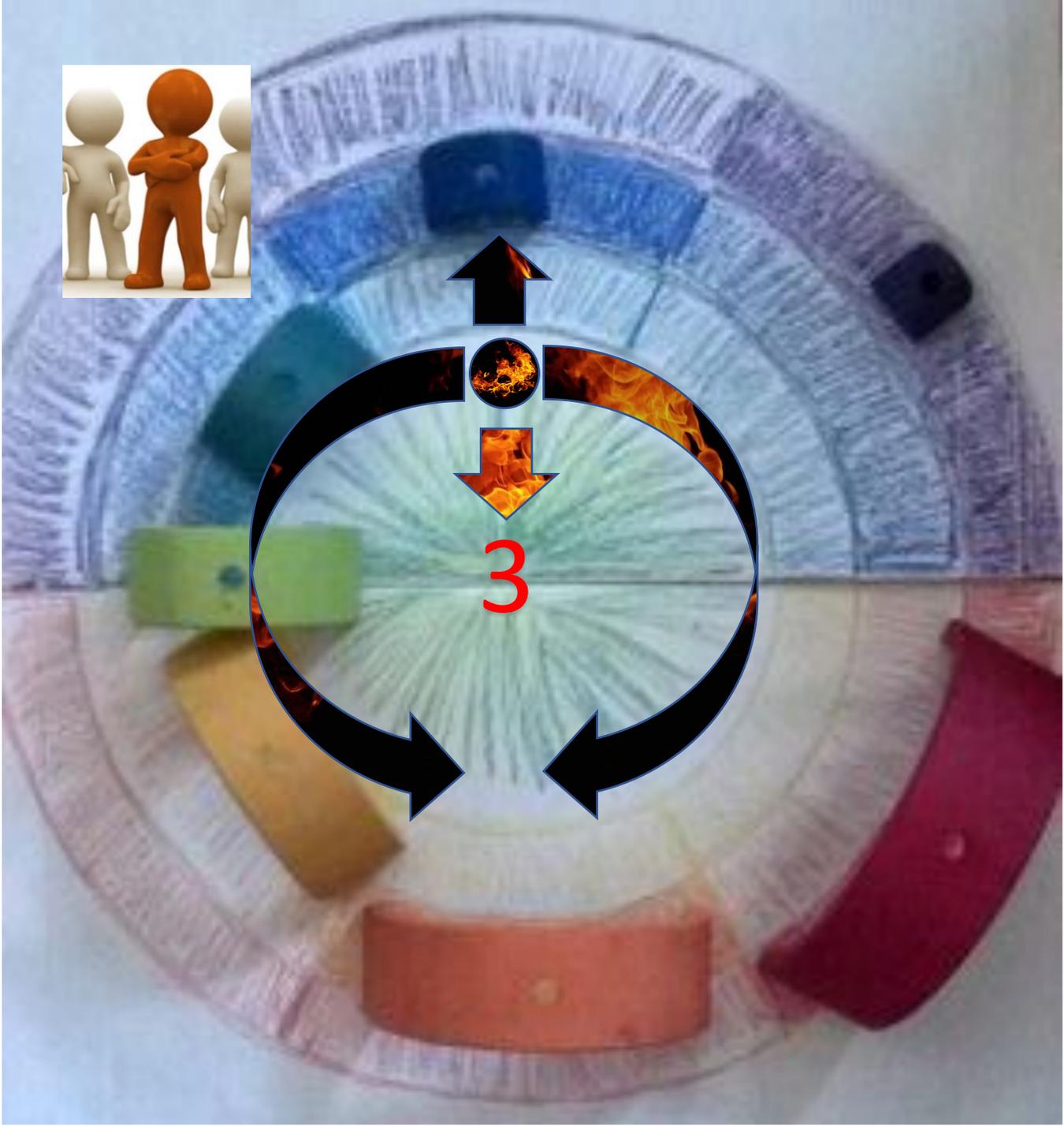


Secrets 4 us



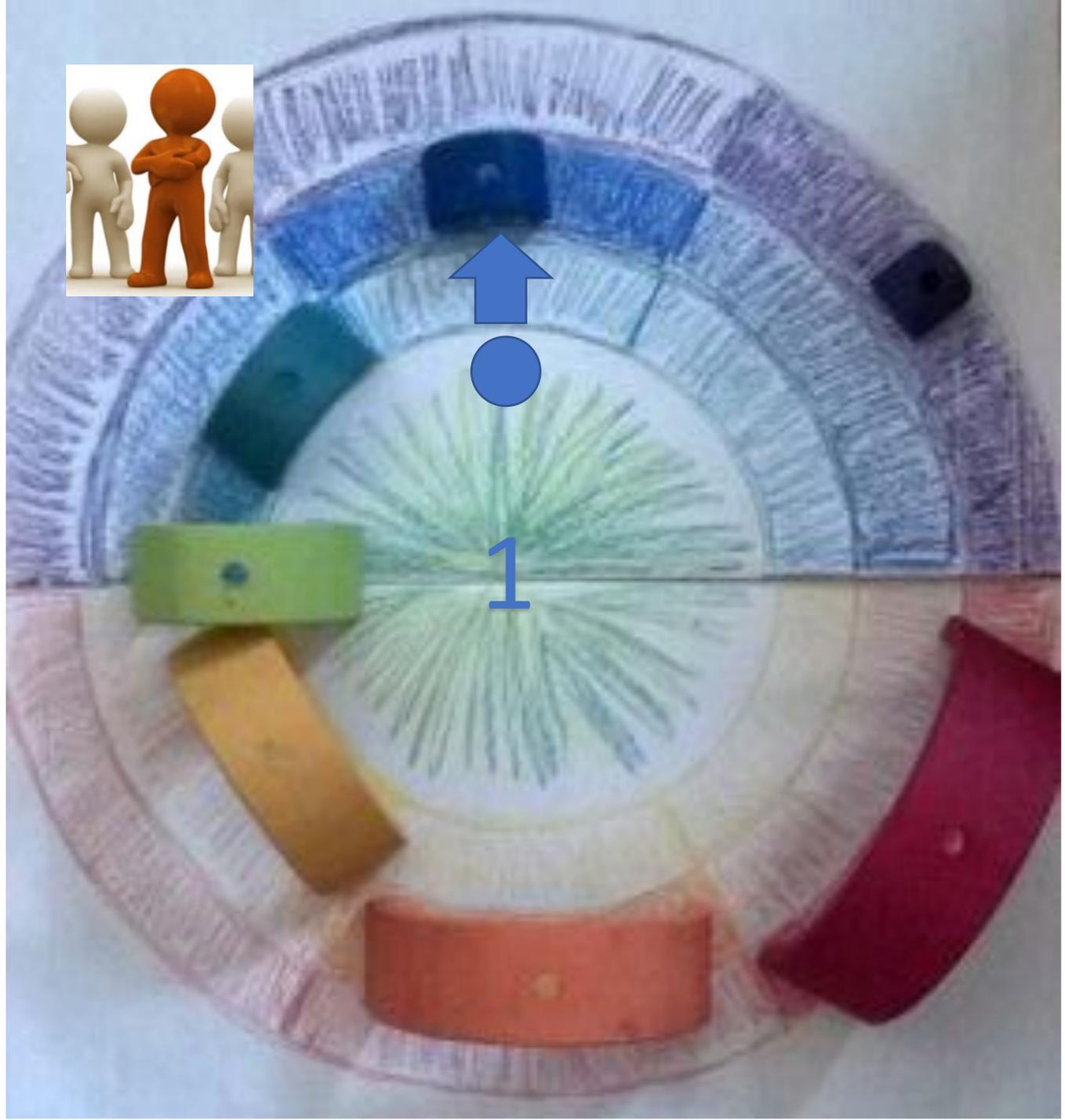


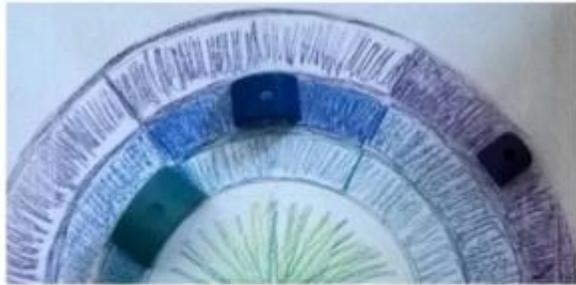
Secrets 4 us





Secrets 4 us





Secrets 4 us



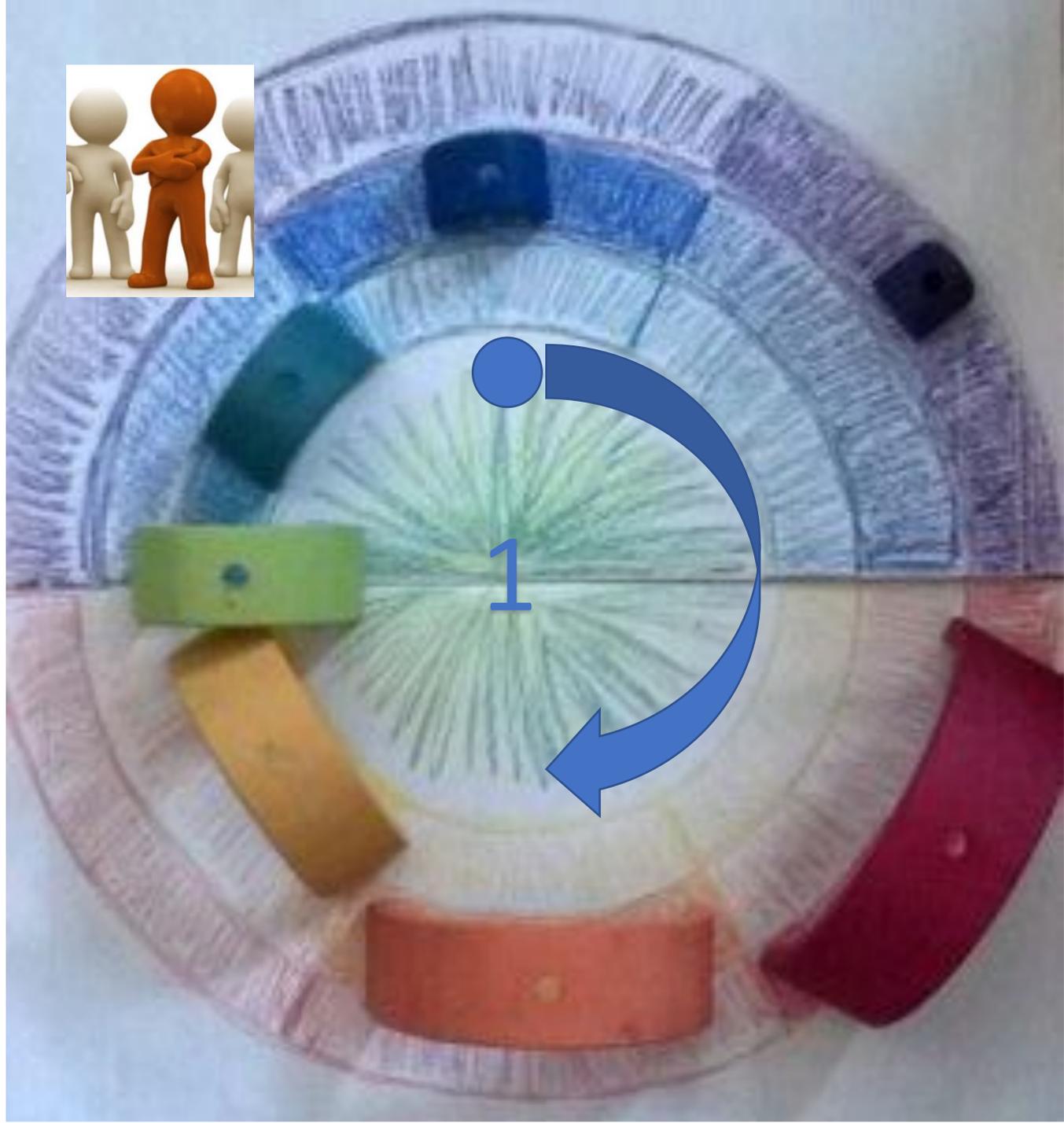


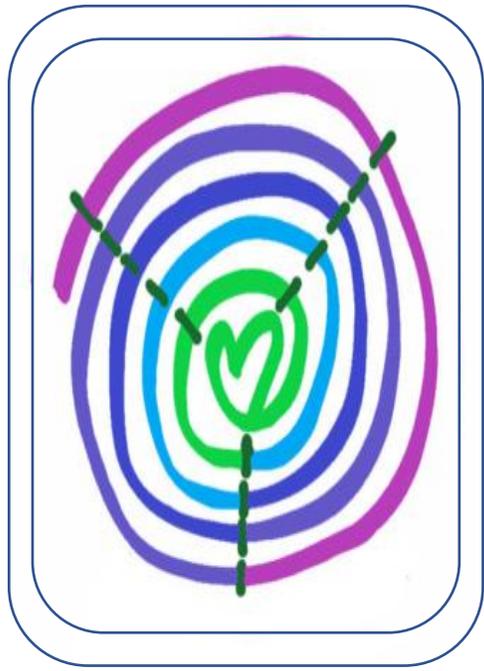
Secrets 4 us



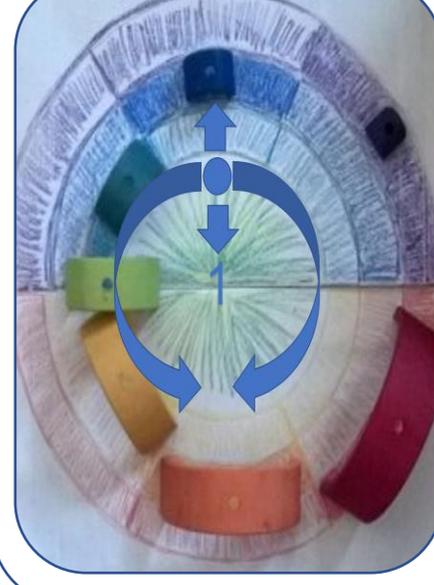
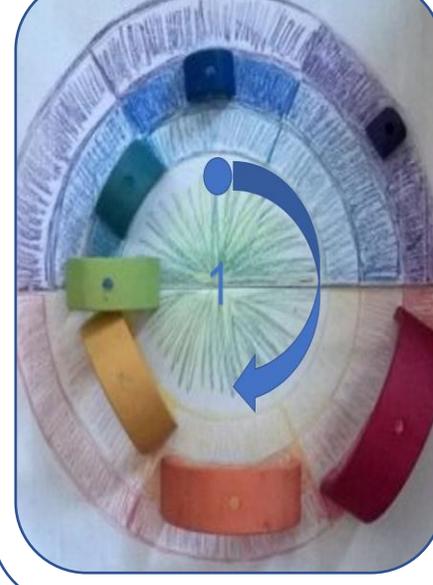
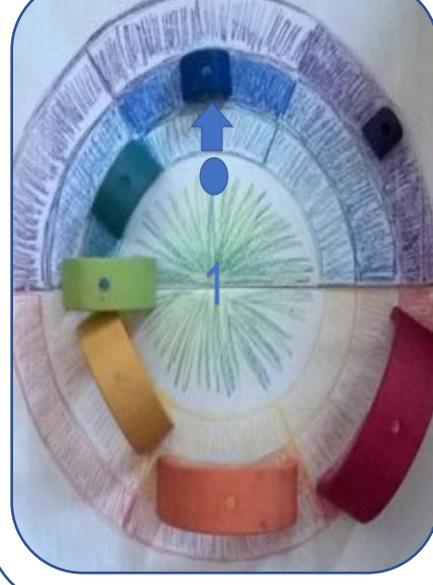
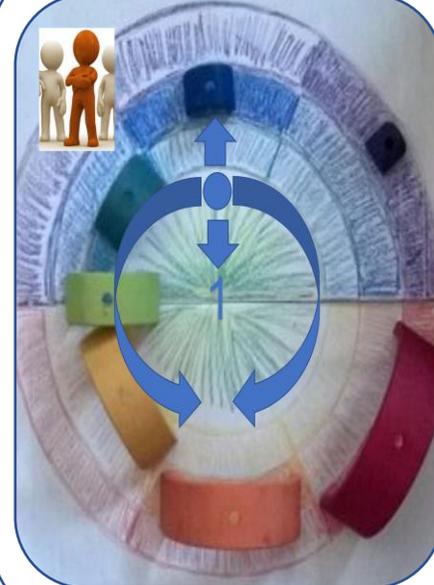


Secrets 4 us





20 cartas  
de  
maximización







organizaciones con espíritu y corazón y la asociación historias que TRANSforman tienen como fines generar espacios y dinámicas que faciliten la TRANSformación de las personas y sus entornos desde el apreHendizaje y el desarrollo de competencias socio-emocionales tanto a nivel individual como colectivo, facilitados por medio de el buen trato, el juego, las conversaciones y las historias compartidas.

[7 emociones](#), [3 retos 4 us](#), y [entornos de confianza](#) son 3 propuestas de [oe corazón](#) - organizaciones con espíritu y corazón s.l.